

in collaborazione con



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA



Università
Ca' Foscari
Venezia

stage **it** 2017

INCONTRO AZIENDE - STUDENTI

14° EDIZIONE

Il Career-Day dedicato all'Information and Communication Technology

Mercoledì 5 Aprile 2017, ore 14.00
Padova Fiere – Padiglione 11 - Via N.Tommaseo 59, Padova

AZIENDE PARTECIPANTI E PROGETTI STAGE

Segreteria organizzativa

ICT Lab – Confindustria Padova, email: ictlab@confindustria.pd.it, Tel: 049 8227189/581, www.confindustria.pd.it/ictlab

Ogni progetto di stage fa riferimento ad uno o più dei seguenti ambiti

1	Gestione documento (con o senza dati multimediali)	8	Progettazione, realizzazione e gestione di sistemi di telecomunicazioni
2	Sviluppo di applicazioni basate su web, cloud, mobile o migrazione su cloud/mobile di applicazioni tradizionali	9	Sicurezza informatica e crittografia
3	Applicazioni Gestionali tradizionali (server - based)	10	Progettazione di ambienti, metodologie e strumenti di sviluppo software
4	Data minino e analisi dei dati	11	Sistemi in tempo reale e sistemi embedded
5	Basi di dati	12	Analisi e gestione di processi di business e miglioramento dei servizi informatici ai processi di business
6	Progettazione di firmware, analisi e controllo di processi industriali	13	Tecniche algoritmiche (ad esempio: analisi dei dati, machine learning, algoritmi di controllo)
7	Progettazione, realizzazione, e gestione di reti informatiche		

AZIENDA	SEDE	WEB	ATTIVITÀ	REFERENTE		AMBITO	PROGETTO STAGE PROPOSTO
ADD VALUE SPA	VERONA	www.addvalue.it www.startvalue.it	ICT	Nicole Celadon	nicole.celadon@addvalue.it	2. 3. 5. 9. 10.	ADD VALUE S.P.A., società di servizi informatici è nata nel 1996 a Verona ed è cresciuta costantemente negli anni in fatturato e organico. Oggi conta circa 120 collaboratori e il suo fatturato annuo è di circa 7 mln €. Il mercato in cui opera è finance (Banche e Assicurazioni) e grandi imprese, con un'offerta che copre diverse forme di collaborazione per interventi di tipo applicativo e tecnologico. Progetto ambito o.o. - Microsoft .net I candidati prescelti saranno inseriti all'interno di uno dei nostri Team di lavoro, che operano per Clienti in ambito Finance. La persona, affiancata da un Tutor aziendale, parteciperà attivamente alla manutenzione ed evoluzione di soluzioni web-based, in uso da parte degli uffici centrali di un Cliente in ambito bancario/assicurativo. A partire dalle analisi tecniche, sarà coinvolta nella prototipizzazione, nello sviluppo di applicazioni Web e nella documentazione di componenti basati sulle seguenti tecnologie: - Back-end: Microsoft .NET Framework, SQL Server, WCF - Front-end: HTML5, AngularJS/Thymeleaf, Javascript, JQuery Per tutti gli stage, è previsto l' utilizzo della metodologia Agile e di sistemi di versionamento del codice (es. GIT o SVN). Saranno programmati degli incontri di avanzamento dei lavori e di verifica di apprendimento secondo un modello interno di autovalutazione tra il Tutor aziendale ed il collaboratore.
						2. 3. 5. 9. 10.	Progetto ambito o.o. - Java Manutenzione ed evoluzione di soluzioni web-based, in uso da parte degli uffici centrali di un Cliente in ambito bancario/assicurativo. Coinvolgimento nella prototipizzazione, nello sviluppo, nella definizione dei casi di Unit Test automatici (JUnit) e nella documentazione di componenti basati sulle seguenti tecnologie: - Front-end: HTML5, AngularJS/Thymeleaf, Bootstrap, Spring Web Flow, Javascript, JQuery - Back-end: Spring, Spring MVC, REST Sarà a supporto del Project Leader nelle fasi di Integration Test (con la definizione di piani e casi di test) e di deployment sugli ambienti di runtime WebSphere.
						2. 3. 5.	START VALUE è ideato e realizzato da Add Value SpA. Con il programma Start Value ci mettiamo a fianco delle Stat Up per sostenerle nella realizzazione della loro piattaforma IT. Progetto start value – Mobile I candidati prescelti saranno inseriti all'interno di uno dei nostri Team di lavoro, che operano per Clienti che agiscono nell'ambito del Digital Market. La persona, affiancata da un Tutor aziendale, parteciperà attivamente alla progettazione e realizzazione di app mobile ibride per la fruizione di servizi nelle mercato B2B e B2C basate sulle seguenti tecnologie: - Linguaggi HTML5, CSS3 e Javascript - Ionic framework Sarà a supporto del Project Leader nelle fasi di Certificazione (con la definizione di piani e casi di test) e di rilascio in ambiente di esecuzione.
						2. 3. 5. 10.	Progetto start value - e-commerce I candidati prescelti saranno inseriti all'interno di uno dei nostri Team di lavoro, che operano per Clienti che agiscono nell'ambito del Digital Market. La persona, affiancata da un Tutor aziendale, parteciperà attivamente alla realizzazione e manutenzione di piattaforme omni-channel, attraverso cui il Cliente eroga il proprio Business (es. soluzioni di e-commerce multi-device). A partire dalle analisi tecniche sarà coinvolta nello sviluppo, nella definizione dei casi di Unit Test automatici (JUnit) e nella documentazione di componenti basati sulle seguenti tecnologie:- Front-end: Linguaggi standard per la realizzazione di componenti web responsive per il mercato digitale, quali: HTML5, CSS3, e PHP, Bootstrap, AngularJS, Spring Web Flow - Back-end: Sviluppo componenti di back-end con tecnologie quali PHP o Java (con impiego framework Spring) per la realizzazione di servizi REST, da esporre verso la componente di front-end. Utilizzo di database open source (es. MySQL) o Oracle Sarà a supporto del Project Leader nelle fasi di Certificazione (con la definizione di piani e casi di test) e di rilascio in ambiente di esecuzione.
ARCADIA CONSULTING SRL	CITTADELLA	www.arcadia-consulting.it	ICT	Orazio Stangherlin	orazio.stangherlin@arcadia-consulting.it	10.	Sviluppo di soluzioni innovative da integrare in piattaforme LMS: Creazione ambienti innovativi per l'apprendimento e per l'applicazione di nuove metodologie formative. Progettazione e sviluppo di sistemi di collegamento con altre applicazioni e siti; Tracciamento dei dati e categorizzazione automatica per la costruzione di un database legato alle attività formative dell'utente; Sviluppo di plugin che permettano l'inserimento di contenuti formativi progettati in realtà virtuale e in realtà aumentata all'interno di un LMS.

						13.	Sviluppo algoritmi da integrare in piattaforme LMS dedicate all'apprendimento: Creazioni ambienti di apprendimento smart per la formazione aziendale. Progettazione e sviluppo di algoritmi finalizzati alla crescita e all'automatizzazione per esperienze di formazione, in particolare servizi quali predittività, personalizzazione e adattabilità; Sviluppo e creazione di sistemi di Ai – Intelligenza Artificiale, quali smart agent e automatic leaderboard per la categorizzazione automatica delle informazioni e la realizzazione di sistemi di proposizione integrabili nelle piattaforme per l'apprendimento più comuni.
ARPAV	PADOVA	http://www.arpa.veneto.it	Controlli e monitoraggi ambientali	Luca Menini	luca.menini@arpa.veneto.it	2.	Realizzare App per la presentazione e la diffusione di dati ambientali
						4.	Analisi di dati ambientali e realizzazione di infografiche di presentazione
						1.	Approntamento di ambiente OpenSource di gestione documentale nell'ambito di un team di sviluppo finalizzato all'adeguamento normativo.
ARSLOGICA SISTEMI SRL	PADOVA	www.arslogicasistemi.com	ICT	Filippo M Cacace	filippo.cacace@arslogicasistemi.com	2.	Realizzazione di un'applicazione che consenta la fruizione delle informazioni raccolte dal software Nagios attraverso dispositivi mobili con sistema operativo Android e iOS.
ASI SRL	PADOVA	http://www.plain.it/	ICT	Marco Alquati	mq@asionline.it	2.	Gestione rete di assistenza in mobilità in ambito ERP (Enterprise Resource Planning). L'obiettivo è realizzare una app fruibile su tutti i sistemi mobili (che permetta, alla rete di assistenza, la gestione sia dei rapporti di lavoro presso la clientela sia del parco macchine installato. La piattaforma e gli strumenti utilizzati saranno Microsoft Visual Studio, Microsoft Sql Server, Microsoft .NET, Microsoft Office, Xamarin Forms o Cordova.
						2.	Raccolta ordini Clienti in mobilità in ambito SFA (Automazione della rete di vendita). L'obiettivo è realizzare una app fruibile su tutti i sistemi mobili (iPhone, Android e Windows Phone) a supporto della rete di vendita per inserire ordini, consultare anagrafiche dei clienti, listini sfruttando al meglio le potenzialità dei dispositivi. La app deve permettere un'operatività offline con sincronizzazione del database dell'ERP aziendale. La piattaforma e gli strumenti utilizzati saranno Microsoft Visual Studio, Microsoft Sql Server, Microsoft .NET Framework, Microsoft Office, Xamarin Forms o Cordova.
						2.	Modeler di processi aziendali in ambito di gestione di processi di business (BPM) e strumenti per la modellazione di flussi di lavoro. Il BPM (Business Process Management) costituisce un'area nella quale ASI è presente con una propria soluzione applicativa. Obiettivo dello stage è progettare e realizzare un prototipo per la modellazione di processi aziendali basato su tecnologie web, che sfrutti librerie di terze parti per la rappresentazione grafica e le tecnologie già consolidate in azienda per l'esecuzione dei flussi. La piattaforma e gli strumenti utilizzati saranno Microsoft Visual Studio, Telerik KendoUI e Windows Workflow Foundation.
						2.	Sistema per simulazione di processi in ambito gestione di processi di business (BPM) e strumenti di analisi predittiva ai fini del miglioramento della loro efficacia ed efficienza. Si vogliono creare le condizioni per progettare e realizzare un prototipo relativo ad un sistema che, attraverso la costruzione di scenari di simulazione (What If), permetta di ottenere analisi predittive che permettano al management scelte organizzative e di flusso in grado di garantire maggiore efficacia ed efficienza. La piattaforma e gli strumenti utilizzati saranno Microsoft Visual Studio e Windows Workflow Foundation.
						2.	Microservizi - Confronto tra diverse tecnologie. Sviluppo applicazioni web, cloud, mobile o migrazione. Negli ultimi anni le tecnologie per la realizzazione di microservizi si sono evolute molto, permettendo a chi sviluppa e progetta software distribuiti di preoccuparsi solo delle funzioni e non delle tecnologie di esposizione. Lo stage si svilupperà attraverso una prova sul campo e sulle seguenti tecnologie: NodeJS, Asp.Net Core e Vert.x, realizzando un microservizio che esponga i dati in modalità REST e garantisca un livello di autenticazione. Alla fine dello stage l'analisi di quanto realizzato costituirà la base di una matrice di valutazione delle tecnologie considerate, nell'ottica di una loro possibile implementazione all'interno degli strumenti di sviluppo aziendali. La piattaforma e gli strumenti utilizzati saranno Microsoft Visual Studio e Eclipse.
ATON SPA	VILLORBA	www.aton.eu	ICT	Valeria D'andrea	valeria.dandrea@aton.eu	2.	Siamo 130 persone impegnate nella realizzazione di soluzioni software e servizi per la digitalizzazione dei processi aziendali riguardanti i vari canali di vendita e tracciabilità di cose e persone. Siamo alla continua ricerca di nuovi talenti, risorse, energie, idee che si riconoscano nei nostri valori: la passione per l'innovazione, l'affidabilità nel tempo, le relazioni di fiducia. Le tecnologie con cui lavoriamo e di cui è gradita la conoscenza sono: HTML5/CSS, JavaScript, Typescript, AngularJS, bootstrap, JQuery. Le competenze che ti chiediamo sono: buone basi di programmazione ad oggetti, sensibilità alla qualità e manutenibilità del codice. Completano il profilo buone capacità di team working, senso di responsabilità, motivazione, proattività. Ti aspettiamo all'interno del nostro team software per la realizzazione di applicazioni di ultima generazione (e.g. web app che sfrutta storage/caching capabilities del browser per offrire funzionalità accessibili anche in assenza di connettività).
BCLEVER SRLS	VITTORIO VENETO	www.bclever.it	ICT	Alessandro Dal Col	a.dalcol@bclever.it	11.	Sviluppo di soluzioni informatiche legate all'ambito Industry 4.0
BIP - BUSINESS INTEGRATION PARTNERS	MILANO	https://www.businessintegrationpartners.com/	Servizi	Carlo Colombo	carlo.colombo@mail-bip.com	12.	Stage in ambito Customer Relationship Management: - Possesso Laurea in Informatica - Necessaria conoscenza di linguaggi di programmazione e teoria dei database - Gradita conoscenza della programmazione ad oggetti, in particolare del linguaggio JavaScript . Acquisizione di competenze tecniche e metodologiche per lo sviluppo sulle principali piattaforme software (5 settimane) - Supporto alla progettazione e sviluppo di

							soluzioni che aiutano i nostri Clienti ad ottimizzare i loro processi di vendita, marketing e gestione dei servizi IT (3 settimane)
						12.	Stage in ambito Project Management Office Junior: - Possesso Laurea in Informatica - Interesse per i settori Telco – Energy. Analizzare le configurazioni firewall in esercizio e creare modulistica/reportistica tramite utilizzo frequente di Excel (3 settimane) - Richiedere indirizzi e registrare alias sui DNS (2 settimane) - Gestire le richieste di configurazione degli apparati di rete (2 settimane) - Indirizzare le richieste per apertura dei firewall agli staff di competenza (1 settimana)
						13.	Stage in ambito Business Intelligence (2 mesi): - Possesso Laurea in Informatica - Forte passione per l'ambito del reporting di dati Percorso formativo oggetto del tirocinio: - Studio di una nuova piattaforma presso un cliente di riferimento in ambito Telco (2 settimane) - Sviluppo tramite Java e/o Javascript e SQL (3 settimane) - Approfondimento di piattaforme di Reporting avanzato, per eventuali customizzazioni (2 settimane) - Conoscenza base di piattaforme quali SAP-BO, QlikView, QlikSense (1 settimana)
BLUE MOBILITY SRL	VILLORBA	www.bluemobility.it	ICT	Filippo Carraro	filippo.carraro@bluemobility.it	2.	Lo stagista sarà inserito nel reparto tecnico di sviluppo software e affiancato da un tutor, in questo modo avrà la possibilità di imparare oltre alle tecniche di programmazione, anche la gestione e schedulazione delle proprie attività e l'inserimento nei processi aziendali. Le applicazioni con cui avrà la possibilità di cimentarsi saranno in ambiente Android e principalmente nel settore della raccolta ordini. Oltre allo sviluppo del software in ambiente Java con Android Studio, lo stagista avrà la possibilità di utilizzare SVN per il versionamento e approfondire l'uso di database relazionali.
CAPGEMINI ITALIA	ROMA	www.it.capgemini.com	Servizi ICT	Maddalena Masciadri	maddalena.masciadri@capgemini.com	4.	La risorsa entrerà a far parte di un team di progetto e supporterà i processi del cliente occupandosi principalmente di analisi quantitative legate al marketing, di miglioramento dell'utilizzo di tool statistico-matematici (es. R) e di acquisire competenze in ambito predictive analytics.
						12.	I candidati prescelti, affiancati da un Tutor aziendale, entreranno a far parte dei nostri team che quotidianamente supportano i nostri clienti nel migliorare il loro posizionamento competitivo sul mercato. Le aree di inserimento si dividono in: IT Consulting; Business Information Management; Web & Mobile; Business Process Management; Custom Software Development; Application Lifecycle Services; Cloud Computing. Richiesta la conoscenza base del linguaggio Java.
CEREMIT	THIENE	www.imarketingweb.it	ICT	Alessandro Petracca	alessandro@ceremit.it	2.	Ecommerce: integrazione e personalizzazione di plug in wordpress per Woocommerce per sincronizzazione con magazzini remoti e accessi multi ruolo trasformando il canale da Ecommerce B2C a B2B
						2.	CyberMonetica: realizzazione di api di connessione per uso di Cryptomoneze su sistemi di pagamento ecommerce
						2.	Realizzazione di Ecommerce multi nazione che dialoga con sistema Gestionale e CRM e esponga la parte front end su CMS Wordpress in base ai domini prescelti
						2.	Sviluppo di software webased per la ricerca ed indicizzazione strutturata di dati online.
						2.	Applicazione per Realtà Aumentata su Smartphone da dedicare al mondo dell' Interior Design - App IOs e Android.
						2.	Sistema webbased per la gestione di micropagamenti tra utenti privati
CITYWARE ENGINEERING SRL	PADOVA	www.city-ware.it	Start up	Raffaella Marconi	r.marconi@city-ware.it	6.	Sviluppo di applicazioni firmware su sistemi embedded e microprocessor boards rivolte alla gestione di processi di dissalazione dell'acqua marina, con trasmissione via rete dei dati e degli eventi al centro di controllo remoto
COORDINAMENTO REGIONALE PER LE MALATTIE RARE DEL VENETO - AZIENDA OSPEDALIERA DI PADOVA	PADOVA	http://malattierare.regione.veneto.it/	Sanità	Alessandro Murari	alessandro.murari@aopd.veneto.it	2.	Il Coordinamento Regionale per le Malattie Rare della Regione Veneto gestisce il Registro Nascite del Veneto e il Registro Malattie Rare del Veneto. Nel primo registro vengono tracciati i dati relativi ai parti che avvengono nei punti nascita del Veneto, nel secondo il percorso clinico seguito dai pazienti di malattia rare certificati presso i centri accreditati per tali patologie dalla Regione Veneto. Lo stage prevederà la realizzazione di un sito web basato su tecnologia OpenSource per semplificare la ricerca delle informazioni sui centri accreditati e sulle patologie rare presenti nel registro collaborando in un centro multidisciplinare con medici, farmacisti, biologi e statistici. Tecnologie di riferimento: Apache, WordPress, PHP, HTML5, angularjs
						3.	Data Integration in ambito sanitario: Lo stage si pone come obiettivo quello di realizzare un caso d'uso concreto di integrazione dati in ambito sanitario tra il Registro Malattie Rare del Veneto e l'Anagrafe Unica Regionale, basandosi su standard di interoperabilità in ambito OpenSource. Tecnologie di riferimento: Java, Web Services, HL7, Oracle.
CORVALLIS SPA	PADOVA	http://www.corvallis.it/	ICT	Raffaella Volpato	raffaella.volpato@corvalisholding.it	2.	Sviluppo di applicazioni basate sul web e di algoritmi applicativi per il mondo Finance. In particolare, lo stage riguarderebbe lo sviluppo di un algoritmo innovativo di verifica di liste di nominativi e loro alias in ambito antiriciclaggio e antifrode.
						3.	Progetti di Business Intelligence in contesto bancario, in area Controllo di Gestione e CRM

						4.	Suite KYC AML: Classificazione di rischio della clientela; Analisi comportamentale del Cliente; Controllo della presenza di nominativi sospetti (liste ufficiali o personalizzate per PEP, Crime, e Terroristi) e relativa gestione; Analisi e valutazione dei rischi individuati dai precedenti moduli; Compliance Reporting per la gestione delle segnalazioni ADE; Adempimenti Fatca e CRS. Gli ambiti tecnici di applicazione saranno: Applicazioni J2EE (IDE Eclipse); Application Server (WebSphere, JBoss, Tomcat); ETL Talend; DB (Oracle, sqlServer, db2); QLIKSENSE.
CYBRAIN SRL	MONTEVIALE	https://www.cybrain.it/	ICT	Isabella Gabbiani	stage@cybrain.it	9.	Realizzazione di uno strumento per Forensics Analysis con le seguenti caratteristiche: intrinsecamente collaborativo; il più possibile cross-platform; efficiente ed ottimizzato per multithreading e calcolo distribuito; architettura modulare estendibile; semplice da configurare ed iniziare ad usare. Per riuscire a raggiungere degli obiettivi così ambiziosi ci si avvarrà di progetti e tool forensics open source e sviluppati dall'azienda, assieme a framework per lo sviluppo di applicazioni desktop cross-platform basati su HTML5 e NodeJS, e librerie per la distribuzione di grandi quantità di dati in P2P in modo collaborativo come IPFS (Inter Planetary File System) o DAT (Decentralized Archive Transport). Sarà obiettivo dello stage studiare, progettare e sviluppare lo scheletro infrastrutturale di quanto sopra descritto, arrivando ad implementare alcuni moduli base per dimostrare la fattibilità del progetto. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: il framework NodeJS e tecnologie HTML5 per lo sviluppo della GUI, librerie P2P basate su NodeJS per la distribuzione di file, sistemi operativi basati su kernel GNU Linux e Windows.
						9.	Realizzazione di uno strumento per la misura della "temperatura" criminale di un reperto digitale prima di deciderne il sequestro. È destinato "all'uso sul campo" da parte di operatori delle forze dell'ordine. Caratteristica di Queeky è di dare una risposta nel giro di pochi minuti. L'analisi del reperto digitale riguarda: l'utilizzo di crittovalute, darkweb, informazioni cifrate e steganografate ed altri elementi di interesse. Il progetto comprenderà il completamento dello sviluppo del motore dello strumento, e la progettazione e sviluppo dell'interfaccia grafica dello strumento. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: sistemi operativi basati su kernel GNU Linux, il linguaggio di programmazione C, il framework NodeJS e tecnologie HTML5 per lo sviluppo della GUI.
						9.	Miglioramento di un apparato per l'analisi automatica della sicurezza di punti di accesso wi-fi, rispetto a vulnerabilità pubblicamente riconosciute. Produzione di un report contenente identificazione degli apparati, test eseguiti e relativi esiti. Questo progetto intende proseguire il precedente lavoro, implementando il riconoscimento non solo di attacchi su reti Open, ma anche attacchi su reti protette tramite WEP/WPA/WPA2/WPS, il rilevamento di apparati con vulnerabilità note, o l'analisi di altri protocolli wireless come Bluetooth e ZigBee. Inoltre si dovrà testare approfonditamente l'utilizzo di tale soluzione su apparati embedded auto-alimentati, come RaspBerry PI ed Orange PI. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: framework NodeJS, sistemi operativi basati su kernel GNU Linux, script BASH, i linguaggi di programmazione C e/o C++.
						9.	Sviluppo e miglioramento di un sistema che comprende più apparati, wireless e non, atti all'intercettazione delle comunicazioni di dispositivi quali PC o smartphone, per analizzare e correlare il traffico di rete con attacchi passivi ed attivi. Dopo il successo dello sviluppo del progetto nelle scorse edizioni di Stage-IT, quest'anno si propone di proseguire con lo sviluppo dell'interfaccia grafica con tecnologie web per l'analisi dei dati raccolti dal sistema, e la gestione delle sonde che eseguono gli attacchi e collezionano i dati. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: sistemi operativi basati su kernel GNU Linux, script BASH, il framework NodeJS, i linguaggi di programmazione C e/o C++, database NoSQL quali MongoDB e Redis.
						9.	Progettazione e sviluppo di moduli aggiuntivi per un sistema volto all'analisi automatica di supporti di memorizzazione con metodo computer forensics, per produrre report con dettagli su alcuni contenuti del disco/memoria, ad esempio tracce di uso e possesso di crittovalute. Il software unisce soluzioni open source ed altre sviluppate appositamente, in modo da fornire ad operatori forensi, forze di Polizia ed altre figure operative degli strumenti di prima analisi dei contenuti di un dispositivo. Le tecniche usate per certificare il contenuto del dispositivo permettono di produrre in giudizio le prove evidenziate, o di aiutare l'indirizzamento delle indagini forensi. Si propone la progettazione e sviluppo di nuovi moduli che estendano le capacità di analisi, come la ricerca di tracce del Deep Web, oltre alla progettazione e sviluppo di una interfaccia grafica. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: sistemi operativi basati su kernel GNU Linux, script BASH, i linguaggi di programmazione C e/o C++, il framework NodeJS e tecnologie HTML5 per lo sviluppo della GUI.
						9.	Realizzazione di una soluzione per il tracciamento di sistemi di comunicazione digitali e analogici in radio frequenza. Il progetto consisterà nella progettazione e sviluppo di un sistema embedded che tramite antenne, WiFi, SDR, cellulari, ecc. permetta di analizzare segnali radio. I risultati di tali analisi potranno inoltre essere utilizzati da uno dei progetti in sviluppo presso l'azienda. Le tecnologie utilizzate comprenderanno: sistemi operativi basati su kernel GNU Linux, script BASH, il framework NodeJS, i linguaggi di programmazione C e/o C++, database NoSQL quali MongoDB e Redis.

DATASOIL S.R.L.	PADOVA	http://datasoil.it	ICT	Pietro De Caro	pietro.decaro@datasoil.it	10.	Il progetto prevede di studiare e ristrutturare l'organizzazione del codice di un'applicazione web React.js e dei processi di transpiling e bundling (attraverso Webpack) per raggiungere gli obiettivi di: -massimizzare la modularità in ottica di riuso del software -ottimizzare le performance dell'applicazione -versionamento efficace in funzione di possibili personalizzazioni per i clienti. Inoltre lo studente parteciperà allo studio e all'implementazione di una catena di deployment efficiente che prevede l'utilizzo di servizi Amazon AWS.
						13.	Il progetto prevede una fase compilativa di ricerca sui metodi attualmente esistenti di posizionamento indoor tramite beacon e di una fase sperimentale di implementazione e validazione degli algoritmi individuati. In particolare si prevede l'impiego di tecniche di machine learning per realizzare una soluzione caratterizzata dal miglior trade-off tra tempo di risposta e precisione, al fine di integrare successivamente segnalazioni e avvisi per gli utenti basati sull'attraversamento di aree predefinite.
						2.	Il progetto prevede il porting di un'applicazione web realizzata da una startup del mondo fintech, attualmente server side. Lo studente affiancherà il team in tutte le fasi: analisi del workflow, progettazione, sviluppo, continuous integration e deployment, utilizzando i framework React.js e Redux. Data la grande mole di informazioni, sarà di particolare interesse lo studio della UX (User eXperience).
DELOITTE CONSULTING Srl	MILANO	https://www2.deloitte.com/it/it.html	Servizi	Elena Merlanti	emerlanti@deloitte.it	2.	Disegno ed implementazione soluzioni applicative enterprise (ERP)
DIANA S.R.L.	TORREGLIA	http://www.dianacorp.com	ICT	Valentino Baraldo	valentino.baraldo@dianacorp.com	2.	Progettazione e sviluppo di una web app per la creazione di newsletter dinamiche per negozi di e-commerce. L'obiettivo è supportare i processi aziendali nei dipartimenti di design e content nella creazione e gestione delle campagne marketing basate su newsletter. Il sistema dovrà integrarsi con i sistemi di vendita (product catalog) per il recupero delle informazioni relative ai prodotti. Tecnologie: Magento (PHP), NodeJS, MongoDB, AngularJS
						12.	Progettazione e sviluppo di un tool web-based per la gestione e l'analisi dello stock nei sistemi di e-commerce. Esso deve consentire la verifica delle quantità negli store online, dei prodotti pubblicabili e di quelli incompleti (foto, descrizioni, ecc). Il sistema dovrà fornire anche una semplice dashboard per l'analisi dello stock nelle stagioni passate. L'obiettivo è supportare il dipartimento di store management nella gestione efficiente dello stock. Tecnologie: Magento (PHP), NodeJS, MongoDB, AngularJS
						12.	Sviluppo di un web tool per il supporto alla gestione delle traduzioni di contenuto negli e-commerce di moda. La gestione dei contenuti e delle traduzioni è un processo molto importante per supportare la vendita nei mercati internazionali. Il tool web dovrà fornire delle aree riservate al personale interno e ai fornitori con l'obiettivo di supportare in maniera automatica ed efficiente il processo di gestione dei contenuti e delle relative traduzioni. Tecnologie: Python, NodeJS, ReactJS, Meteor, MongoDB, AWS
						12.	Progettazione e sviluppo di un micro-servizio centralizzato per la gestione dei metodi e delle spese di spedizione per e-commerce di moda. La vendita on-line nei mercati internazionali prevede una gestione della logistica e delle spedizioni efficace ed efficiente. Il servizio dovrà interfacciarsi con i sistemi di vendita, ERP e dovrà fornire un pannello di controllo accessibile dal personale aziendale. Tecnologie: Python, NodeJS, ReactJS, Meteor, MongoDB, AWS
						12.	Come azienda gestiamo numerosi e-commerce per importanti brand della moda; le performance dei sistemi di e-commerce sono essenziali per una esperienza utente che possa condurre all'acquisto. Il progetto prevede lo sviluppo di una dashboard realtime che collezioni dei KPI (es. tempi di risposta dei sistemi come indicatori di servizio) e li presenti in forma aggregata al personale interno all'azienda in modo da fornire degli insights sui livelli di servizio offerti. Tecnologie: Python, NodeJS, ReactJS, Meteor, MongoDB, AWS
ENAIPI VENETO	PADOVA	http://www.enaip.veneto.it	Formazione	Roberta Callegaro	risorseumane@enaip.veneto.it	8.	La risorsa andrà ad affiancare il responsabile dei sistemi informativi e Tlc con l'obiettivo di supportare il processo di digital transformation di tutte le sedi Enaip dislocate nel territorio Veneto. Curerà i rapporti con i colleghi in merito a problematiche emerse dai nuovi sistemi e si attiverà per esigenze tecniche emergenti nonché per la manutenzione e l'implementazione di nuove funzionalità. Alcune delle attività che la risorsa andrà ad effettuare: Installazione, configurazione, monitoraggio e supporto in ambiente Microsoft e Linux; Gestione ambienti virtualizzati VMware e Hyper-V; Assistenza tecnica problematiche in ambito networking; Supporto alle attività di information security; Ottimizzazione delle infrastrutture e dei servizi On-premise e in Cloud (Microsoft Azure - Office 365); Contribuire alla gestione del cambiamento dovuto all'introduzione di nuovi strumenti informativi; Organizzare e gestire il flusso delle informazioni sulla base dell'esperienza agevolando l'uso della tecnologia nel complesso informativo. Saranno inoltre richieste: Buone conoscenze della lingua inglese di settore; Spiccate doti relazionali e comunicative; Capacità di lavoro in team; Forte orientamento al problem solving ed al risultato
						2.	La risorsa lavorerà a stretto contatto con il responsabile dei sistemi informativi, si occuperà di tutti i portali gestionali di Enaip assicurandone il corretto funzionamento. Alcune delle attività che la risorsa andrà ad effettuare: Manutenzione del portale dedicato all'approvvigionamento delle risorse esterne, sia lato user sia lato operatore; Progettazione di un framework applicativo RESTful per lo sviluppo di applicazioni gestionali; Implementazione delle applicazioni gestionali, analisi e messa in produzione. Saranno inoltre richieste: Buone

							conoscenze della lingua inglese di settore; Spiccate doti relazionali e comunicative; Capacità di lavoro in team; Forte orientamento al problem solving ed al risultato.
						2.	La risorsa verrà affiancata al direttore comunicazione e promozione e risponderà alle esigenze tecniche legate alla gestione dei portali web rivolti verso l'utenza. Si occuperà pertanto principalmente dell'aspetto tecnologico dei progetti, sulla base dell'interfaccia progettata dal designer, contribuendo alla definizione e alle funzioni della struttura e dei contenuti attivi e/o dinamici sviluppati con CMS e LMS OpenSource. Le attività da svolgere saranno: Manutenzione piattaforme in uso (siti aziendali, piattaforme di collaborazione e di apprendimento); Utilizzo vari tipi di framework associati (Bootstrap, T3, Gantry...); Ricerca componenti e plugin rispondenti alle funzionalità richieste; Utilizzo dei linguaggi standard per il web (HTML, CSS); Sviluppo in ambiente PHP; Utilizzo database MySQL e linguaggio SQL. Saranno inoltre richieste: Buone conoscenze della lingua inglese di settore; Spiccate doti relazionali e comunicative; Capacità di lavoro in team; Forte orientamento al problem solving ed al risultato.
ENNOVA RESEARCH SRL	VENEZIA MESTRE	www.ennova-research.com	ICT	Debora Franco	hr@ennova-research.com	1.	Ennova Research srl nell'ambito di aggiornamento del proprio KMS (Knowledge Management System) aziendale sta valutando l'implementazione di alcune nuove funzionalità sfruttando la piattaforma di Alfresco. Nell'ambito del periodo di stage avrà modo di entrare in contatto con una realtà aziendale strutturata ed approfondirà la tecnologia JAVA (J2EE) e Javascript con utilizzo di frameworks (CXF, Hibernate) e piattaforme (Apache Solr Lucene, jBPM, LDAP). Nell'ambito del progetto che avrà modo svolgere una prima fase di analisi fattibilità, che seguirà poi la fase di implementazione e test. Tutte le attività saranno supervisionate dal referente interno.
E-PROJECT SRL	PADOVA	www.e-projectsrl.it	Servizi	Massimo Businaro	massimo.businaro@e-projectsrl.it	2.	Applicazione a microservices su cloud. Realizzazione di un prototipo di applicazione con l'utilizzo di architettura a Microservices su cloud Amazon (Serverless)
						4.	Creazione di connettori Linked Open Data nazionali per piattaforma di Business Analytics. Creazione di connettori specifici per piattaforma di Business Analytics che permettano di reperire dati dalla piattaforma Linked Open Data (LOD) dell'Istat per essere poi elaborati all'interno di sistemi di Business Intelligence. Il progetto prevede anche la realizzazione di opportune interfacce di visualizzazione dei dati recuperati oltre che l'integrazione con i tipici modelli dati di Business Discovery aziendali.
ERGON INFORMATICA S.R.L.	CASTELFRANCO VENETO	www.ergon.it	ICT	Gianni Tieppo	tieppo@ergon.it	2.	Il progetto si propone di gestire in digitale quei documenti che oggi necessitano della stampa cartacea per l'apposizione di firme autografe. Il candidato dovrà sviluppare un modulo software che permetta di sostituire la copia in carta, con la garanzia del pieno valore legale del documento digitale. Il processo potrà essere applicato a qualsiasi tipologia di documento, senza alcuna esclusione. Il programma permetterà all'utente che lo utilizza di apporre la propria firma in maniera naturale, come se si trovasse di fronte ad un foglio di carta. Il flusso della procedura dovrebbe essere il seguente: Visualizzare in un Tablet con s.o. Android un documento in PDF; Scegliere nel documento una parte dove apporre la propria firma autografa; Memorizzare assieme al documento l'immagine della firma; Memorizzare assieme al documento i valori biometrici con cui si è firmato, i quali non possono essere estratti e apposti su altri documenti. Il candidato dovrà dunque analizzare le funzionalità di un tablet Android, ad esempio il Galaxy Note per determinare i dati biometrici che esso può dare, usando l'apposita penna per firmare il documento e successivamente sviluppare il software relativo.
						2.	Il progetto si propone di realizzare un prodotto che integri tecnologia web e rappresentazione geografica, allo scopo di organizzare al meglio la rete di vendite a livello territoriale. Il software permetterà dunque di effettuare un'analisi geografica dei dati aziendali e delle variabili socioeconomiche per zona, consentendo al manager di distribuire al meglio i propri agenti sul territorio. In secondo luogo il prodotto si propone di determinare le zone di potenziale attrazione di un punto vendita, sulla base di criteri come la distanza o il tempo che i clienti sono disposti a spendere per raggiungerlo. Il flusso della procedura dovrebbe essere il seguente: Visualizzare i dati aziendali su carta geografica; Effettuare analisi secondo diversi parametri; Integrare il prodotto con le funzionalità di touch screen dei dispositivi mobili per permettere di filtrare i dati. Il candidato dovrà dunque analizzare le funzionalità di un tablet Android e sviluppare un programma in Java.
EXPERENTI	MASSANZAGO	www.experenti.com	ICT	Barbara Bonaventura	barbara.bonaventura@experenti.com	2.	Virtual reality: Lo stage prevede l'inserimento dello studente nel team di sviluppo. Lo studente dovrà perfezionare un algoritmo per la importazione dinamica di modelli 3D all'interno di Unity3d, raccogliendo un campione significativo di modelli importabili con successo. E' gradita la conoscenza dell'ambiente Unity3d e del linguaggio C#. Experenti è un'azienda italo - americana dedicata alla mixed reality. La mixed reality – unione della realtà con tecnologie di augmented e virtual reality – permette di creare nuove opportunità di costruzione di valore in termini di business e crescita. In questo contesto, Experenti presenta delle caratteristiche che la rendono un player unico nel settore. Infatti, pur essendo un partner tecnologico, Experenti non si limita a sviluppare semplici pacchetti AR/VR, ma costruisce prodotti che si integrano con l'operato delle aziende clienti fornendo un concreto volano di crescita.
						2.	Virtual reality: Lo stage prevede l'inserimento dello studente nel team di sviluppo. Lo studente verrà formato nel campo della realtà virtuale con l'obiettivo di realizzare un'app che permetta di visualizzare foto 360 con e

							senza visori VR. Tra i visori VR di interesse ci sono OCULUS GEAR VR, OCULUS RIFT VR, GOOGLE CARDBOARD e VIVE. E' gradita la conoscenza dell'ambiente Unity3d e del linguaggio C#.
						2.	Augmented reality mobile: Lo stage prevede l'inserimento dello studente nel team di sviluppo. Lo studente verrà formato nel campo della realtà aumentata mobile con un focus specifico sull'integrazione di AVATAR . E' gradita la conoscenza dell'ambiente Unity3d, del linguaggio C# e di modellazione 3D.
FUTURA SOLUZIONI INFORMATICHE SRL	ODERZO	www.futurasi.com	ICT	Massimo Grava	gravam@futurasi.com	2.	Cerchiamo uno (o più) stagisti, preferibilmente laureati o studenti dei corsi di Ingegneria Informatica o Informatica, dotati di passione per la tecnologia e la programmazione, per il problem solving e per il lavoro di squadra. Anche se lavoriamo principalmente con C# e JavaScript, non richiediamo conoscenza di specifici linguaggi di programmazione o tecnologie, il nostro personale aiuterà gli stagisti ad imparare il necessario. Sono richieste tuttavia spiccate capacità di apprendimento (anche in autonomia) e una solida conoscenza di base della programmazione ad oggetti. Lo stagista sarà inserito nel nostro team di sviluppo e lavorerà su uno (o più) di questi progetti, a seconda delle conoscenze e delle preferenze personali e delle priorità aziendali: Sviluppo back-end di applicazioni avanzate di ricerca operativa/machine learning su dati geospaziali ; Sviluppo back-end di web services per applicazioni web, mobile e tradizionali in ambiente .NET con utilizzo di pattern moderni di programmazione enterprise e del Domain-Driven Design; Sviluppo full-stack di applicazioni web multi-page in ambiente .NET; Costruzione di un'infrastruttura di build e testing automatizzato da collegare alla nostra infrastruttura di deployment
G-SQUARED SRL	VICENZA	www.gsquared.it	ICT	Cristina Gatto	cgatto@gsquared.it	2.	Studio di fattibilità e realizzazione prototipo per lo streaming di rendering server-side in di immagini su web. Esempio: una immagine volumetrica elaborata dal server su gpu e visualizzata tramite browser HTML5.
						13.	Sviluppo di un algoritmo per l'ottimizzazione della visualizzazione di immagini radiologiche su applicativo desktop utilizzando C++, Python e OpenCV.
						2.	Sviluppo di una applicazione mobile da utilizzare come comando remoto di applicativi desktop per l'acquisizione di immagini medicali.
I.M.P. IMBALLAGGI MATERIE PLASTICHE SPA	ALTAVILLA VICENTINA	www.imp-spa.it	Industria	Maria Pia Zanin	m.zanin@imp-spa.it	10.	All'interno del nostro team maintenance/production stiamo sviluppando nuovi progetti che richiedono altissima affidabilità. Un'occasione unica per conoscere il processo di creazione di nuove procedure e metodi di lavoro lean. Per questo cerchiamo persone che si occupino di: Gestione automatizzata della schedulazione della produzione in situazioni variabili; Modellazione statistica dei tempi di manutenzione preventiva; Segnalazione guasti smart: tablet a meccanici e capi turno; Controllo e visualizzazione su PC dei parametri critici di processo per garantire la tracciabilità della Conformità/Qualità del prodotto finito realizzato. Si richiedono ottime capacità relazionali e di lavoro in team, Ottima conoscenza dell'inglese, Conoscenza linguaggio R e capacità di utilizzo MatLab.
IBC SRL	PERAGA VIGONZA	www.abc.it	Industria	Elisa Sartore	esartore@abc.it	1.	IBC offre da oltre 20 anni alle aziende Soluzioni Tecnologiche integrate per il mondo del Retail. Tra le prime software house in Italia ad implementare progetti riguardanti la fidelity e la profilazione dell'utente finale, IBC eccelle tra le aziende italiane specializzate nel mondo self (Self-payments, casse Self-checkout, Self-scanning). Tra i clienti di IBC figurano Gruppo UniComm, Gruppo PAM, Benetton, Despar, Lando, Rossetto e tanti altri. L'inserimento della persona seguirà un progetto ad ampio respiro. Durante lo stage, della durata di due mesi, lo studente si occuperà dello studio e analisi di una libreria per le basi di dati reticolari, studiando il modo di integrare un modello relazionale e un modello reticolare. Il progetto mira a far comprendere al candidato le logiche di funzionamento del framework, in modo da poterlo poi implementare nella seconda fase, dopo la laurea, su dati effettivi e su specifiche legate a richieste e progetti concreti. Richieste buone conoscenze Java e propensione per il lavoro in squadra, capacità di problem solving, buone capacità relazionali e organizzative. La sede di lavoro è in provincia di Padova, a Peraga di Vigonza, a 5 minuti di tangenziale da Padova est. Previsto un rimborso spese, prospettiva di assunzione e crescita professionale.
IFIN SISTEMI SRL	PADOVA	www.ifin.it	ICT	Fabio Canevarolo	fabio.canevarolo@ifin.it	2.	PDFProcessor - Realizzazione di una applicazione web J2EE utilizzando framework Akka, Spring, Vaadin ed un database di tipo NoSQL, seguendone l'intero processo di sviluppo. L'applicazione eseguirà analisi ed elaborazioni massive di file in formato PDF su ambienti fortemente parallelizzati utilizzando lo stack Java/Spring/Akka. Il prodotto sarà diviso in due moduli comunicanti tra loro tramite Spring. Il front-end, da realizzare utilizzando il framework Vaadin, gestirà le operazioni di: login, configurazione dei flussi di lavoro e definizione delle regole di validazione ed estrazione di metadati selezionati; la scelta avverrà selezionando graficamente le aree del file PDF che andranno estratte ed elaborate. Il back-end si occuperà di eseguire il flusso di analisi ed elaborazione parallelizzata dei documenti, generando un report finale e memorizzando i metadati e le altre informazioni in database di tipo NoSQL.
						5.	Legal Archive® - Ifin produce soluzioni software il cui compito è spesso la memorizzazione di ingenti moli di dati (nell'ordine delle centinaia di milioni di record per tabella). Attualmente l'azienda si avvale di database di livello enterprise (Oracle, SQL Server), ma tali soluzioni iniziano a dimostrare i propri limiti anche usufruendo delle più avanzate funzionalità di partizionamento. Ifin vuole quindi valutare l'integrazione di database NoSQL nei suoi prodotti, attraverso un'analisi dello stato dell'arte di queste soluzioni e la creazione di test di

							performance e comparativi tra i prodotti enterprise in uso e le controparti NoSQL. Il fine è quello di valutare se esistano situazioni, in cui queste nuove soluzioni possano migliorare l'esperienza d'uso del cliente finale e stimare le operazioni necessarie per l'integrazione con i prodotti esistenti.
						2.	TrustedChain® - Blockchain è una tecnologia entrata inizialmente nel mercato con Bitcoin, ma che ora si sta espandendo in vari mercati (finanza, farmaceutico, ricerca) e che viene adottata da un numero crescente di compagnie (IBM, Microsoft, Ethereum) per i più svariati ambiti (intelligenza artificiale, file system distribuiti, transazioni finanziarie). IKS ha sviluppato un prodotto basato su blockchain (http://www.trustedchain.it), lo scopo dello stage sarà quello di integrare TrustedChain® con il file system distribuito IPFS ed analizzare l'integrazione con altri framework blockchain al fine di testarne le potenzialità e di creare una soluzione facilmente integrabile con varie blockchain. Le tecnologie ed i linguaggi utilizzati verranno concordati con il team di sviluppo, l'integrazione con TrustedChain® sarà comunque effettuata in Java.
IKS SRL	PADOVA	www.iks.it	ICT	Erminio Paoletti	erminio.paoletti@iks.it	10.	Per tutti gli stage è prevista una durata indicativa di 2,5 mesi, un impegno full time presso la sede di Padova e un rimborso spese tramite ticket. Proposte in ambito Application Performance Management e Machine Learning: Application Performance Management: Sperimentazione nuove tecnologie APM. Nei settori dell'Information Technology e del System Management, l'Application Performance Management (APM) consiste nel monitoraggio e nella gestione delle performance e della disponibilità delle applicazioni software di business. Gli strumenti di APM permettono di rilevare in modo automatico e diagnosticare problemi di prestazioni in applicazioni complesse per mantenere il livello di servizio previsto. Strumenti di questo tipo sono peraltro indispensabili nell'ottica dell'adozione di processi e metodologie DevOps. IKS è azienda leader nel settore ed è partner di riferimento in Italia di uno dei principali prodotti nel mercato APM a livello globale. In questi anni la tematica è in costante evoluzione in particolare per quanto riguarda il monitoraggio efficace di infrastrutture applicative sempre più distribuite e basate su tecnologie quali Mobile, Cloud (Amazon EWS, Windows Azure, ...), Docker. Rimanere costantemente aggiornati è quindi di fondamentale importanza. L'obiettivo è quello di studiare ed analizzare un nuovo strumento APM estremamente innovativo, orientato al monitoraggio di infrastrutture applicative complesse e distribuite, che introduce il concetto di Machine Learning per la semplificazione delle attività di Troubleshooting. Durante lo stage verrà allestito un laboratorio per la sperimentazione del prodotto su un applicativo web distribuito su container Docker, con lo scopo di individuare punti di forza e di debolezza rispetto agli altri principali player di mercato. Le tecnologie di riferimento saranno: Strumenti di Application Performance Management, Machine Learning, Kubernetes, Docker, Java (J2EE), Linux, MySQL.
						10.	AIOPS e Machine Learning: Applicazione Machine Learning nel mondo dell'Application Performance ed Availability. Il Machine Learning rappresenta un insieme di metodi sviluppati in varie comunità scientifiche che "fornisce ai computer l'abilità di apprendere senza essere stati esplicitamente programmati". E' strettamente legato al riconoscimento di pattern e alla teoria computazionale dell'apprendimento ed esplora lo studio e la costruzione di algoritmi che possano apprendere da un insieme di dati e fare delle predizioni su questi, costruendo in modo induttivo un modello basato su dei campioni. Il Machine Learning applicato nel mondo dell'IT Operational Data e dell'Event Management ha come obiettivo quello di analizzare costantemente tutti gli eventi critici che si verificano all'interno dell'infrastruttura informatica (es: errori nei file di log, problematiche network di connessione, peggioramento performance componente software, ...) ed individuare in modo automatico dei pattern che permettano nel tempo di prevedere e prevenire Incident legati ad esempio all'indisponibilità dei servizi erogati o alla relativa sicurezza (attacchi informatici). L'obiettivo sarà quello di studiare ed analizzare la tematica del Machine Learning applicandola nel settore dell'Application Performance ed Availability. Durante lo stage verrà allestito un laboratorio per la sperimentazione di un prodotto di mercato innovativo nel settore dell'Event Management e del Machine Learning. Verranno raccolte informazioni ed eventi provenienti da strumenti di Application Performance Monitoring (attualmente già in uso per il monitoraggio di una serie di servizi applicativi particolarmente critici), con lo scopo di sperimentare l'efficacia del Machine Learning per l'individuazione di problematiche di Performance ed Availability su dei casi reali. Le tecnologie di riferimento saranno: Strumenti di Event Management e Machine Learning, Strumenti di Application Performance Management, Kubernetes, Docker, Java (J2EE), Linux, MySQL.
						10.	Proposte in ambito DevOps: DevOps Automazione. Durante lo stage s'introdurranno i concetti base del DevOps: l'approccio all'IT che sta alla base del successo di aziende come Facebook, Netflix, Spotify o Amazon. Un insieme di Best Practices e Tools che promuovono la collaborazione tra chi si occupa di sviluppare software e chi si occupa di mantenerlo in esercizio e che permettono un rapido flusso di lavoro pianificato aumentando allo stesso tempo l'affidabilità, la stabilità, la resilienza e la sicurezza dell'ambiente di produzione. In particolare si approfondirà la tematica del Configuration Management e della gestione automatica delle configurazioni con le modalità e gli strumenti utilizzati tra l'altro anche da Facebook nella gestione del suo considerevole parco server. Si tratta di descrivere le configurazioni dei sistemi e le loro dipendenze con un

						linguaggio di "programmazione" che come tale deve seguire le best practices dello sviluppo software. Nell'ambito DevOps le soluzioni Open Source oltre ad essere lo standard de facto sono anche le più innovative con cui confrontarsi per una crescita professionale. Durante lo stage si utilizzeranno tecnologie come Linux, Ruby, Shell Scripting, Chef, Git. L'obiettivo sarà l'implementazione di tool automatici di tipo open source per la gestione della configurazione dei sistemi e sviluppo di componenti custom a completamento dell'architettura 10. DevOps Sicurezza . In particolare si approfondirà la tematica della Policy Compliance: si tratta di descrivere le configurazioni dei sistemi, le loro dipendenze e le policy di sicurezza cui sono soggetti con un linguaggio di "programmazione" che come tale deve seguire le best practices dello sviluppo software. Nell'ambito DevOps le soluzioni Open Source oltre ad essere lo standard de facto sono anche le più innovative con cui confrontarsi per una crescita professionale. Durante lo stage si utilizzeranno tecnologie come Linux, Ruby, Shell Scripting, Chef, Git. Implementazione di tool automatici di tipo open source per la verifica della conformità dei sistemi rispetto alle policy di sicurezza e definizione delle stesse. Sviluppo di componenti custom a completamento dell'architettura. 2. Proposte in ambito di sviluppo APP Mobile e WebApp (backend e frontend): Valutazione sviluppi Mobile utilizzando piattaforme ibride. In ambito mobile abbiamo identificato più percorsi che affrontano gli sviluppo mobile su piattaforme native iOS e Android e su piattaforme ibride quali PhoneGap. L'obiettivo sarà quello di valutare l'efficacia e produttività nell'utilizzo di sviluppi ibridi e valutarne gli impatti sui limiti nello sviluppare funzioni specifici. Valutare anche gli impatti sulle attività di manutenzione ed evoluzioni delle soluzioni sviluppate 2. Testing di applicazioni Mobile: Studio delle soluzioni di testing automatico in ambito mobile (es. Appium), applicato alle piattaforme native iOS e Android e ibride quali Cordova/PhoneGap. Implementazione di un soluzione proof of concept. 2. Sviluppo moduli evolutivi in ambito. Analisi, design e sviluppo di moduli evolutivi di una soluzione Antifrode di transaction monitoring. Più in particolare si affronteranno tematiche di: Evolutive di componenti di una console per la gestione del sistema e l'analisi dei case sospetti ; Sviluppo e/o evoluzione di componenti di back-end ; Evoluzione dei controlli antifrode. Si richiedono come competenze base: Linux, Java, linguaggio SQL Competenze di base preferibilmente già possedute: MongoDB, AngularJS/Bootstrap 2. Sviluppi applicativi in architetture Web: Sviluppo applicativo Frontend. Durante lo stage si affronteranno i concetti di base per lo sviluppo di Single Page Application, in particolare si approfondirà il framework AngularJS versioni 1.x e 2.x nonché le modalità di sviluppo di test automatici per la User Interface. Valutazione delle innovazioni proposte dalla nuova versione AngularJS 2.x. Studio di un approccio per l'aggiornamento tecnologico di prodotti software esistenti e il miglioramento della copertura del codice tramite test automatici di Interfaccia Utente. 2. Sviluppo applicativo Backend. Durante lo stage si affronteranno i concetti di base per lo sviluppo di applicazioni Web in Java mediante l'uso del Framework SPRING. Sarà approfondito e contestualizzato l'approccio metodologico "Test Driven Design". L'obiettivo sarà quello di valutare l'applicazione dei concetti TDD al contesto tecnologico di alcune applicazioni Java esistenti. Definire linee guida e strategia di introduzione di strumenti di test al fine di migliorare la qualità del prodotto software.
INFN - LABORATORI NAZIONALI DI LEGNARO	LEGNARO	www.inl.infn.it	Ricerca	Pietro Giacomazzi	pietro.giacomazzi@lnl.infn.it	2. Ai Laboratori Nazionali di Legnaro dell'INFN è in corso la progettazione del sistema di Qualità e Sicurezza del progetto SPES (Selective Production of Exotic Species). Il progetto di stage si incentrerà sullo sviluppo di una piccola parte del sistema: la gestione di documenti. Lo stagista si occuperà di sviluppare un'applicazione web basata su Spring MVC che implementerà la gestione dell'iter di redazione, verifica, approvazione ed emissione di documenti, e della loro consultazione. Lo studente avrà modo di utilizzare, apprendere ed approfondire una serie di tecnologie interessanti per un informatico: Java web programming con Spring MVC e templating engines con Thymeleaf; Web services con Spring-ws; Utilizzo di risorse virtualizzate (Openstack e Proxmox); Object Relational Mapping con Hibernate e MySQL; Interazione con sistemi di Content Management tramite l'open standard CMIS (Content Management Interoperability Services); Utilizzo di identity provider per autenticazione ed autorizzazione; Version control tramite Git; Gestione di dipendenze e build automation con Maven; Gestione di server Linux.
INFOCAMERE SCPA	PADOVA	www.infocamere.it	ICT	Ilaria Piras	ilaria.piras@infocamere.it	9. Lo studente sarà coinvolto in un laboratorio sperimentale atto ad indagare l'uso della tecnologia blockchain come strumento di sicurezza ed integrità dei sistemi e nell'individuare possibili aree di interesse future sia per InfoCamere che per il sistema delle Camere di Commercio. Vengono richieste le seguenti conoscenze di base: Linguaggi java, node, go - regole di crittografia e dinamica di funzionamento delle blockchain. Lo studente verrà inserito in un team coordinato dal responsabile dell'Unità Organizzativa Architetture - Direzione Tecnologie e Impianti. 2. L'obiettivo sarà quello di sviluppare portali e siti web curando l'evoluzione grafica con particolare attenzione alle regole di usabilità ed accessibilità. Uniformare l'aspetto grafico delle diverse applicazioni che compongono

						il portale "impresainungiorno.gov.it" con l'obiettivo di fornire una nuova esperienza utente in coerenza con quanto previsto dalle linee guida di design per i servizi web della PA. Si propone: Analisi architettuale delle attuali applicazioni dell'ecosistema "impresainungiorno.gov.it"; Implementazione, ristrutturazione e ottimizzazione grafica di siti, portali e applicazioni web preesistenti con particolare attenzione alla tematica responsive; Applicazione del paradigma "Mobile First" in coerenza con quanto previsto dalle regole di usabilità ed accessibilità a livello nazionale; Adozione di framework applicativi per lo sviluppo di componenti frontend; Verifiche e test di regressione su tutte le funzionalità che compongono le applicazioni modificate. Il tirocinante svilupperà capacità di analisi e di problem solving; svilupperà competenze nell'adozione delle attuali linee guida di design per siti web con particolare attenzione all'approccio "Mobile First"; acquisirà competenze nell'uso di strumenti per la creazione grafica su web e nell'adozione di tecnologie legate allo sviluppo di frontend applicativi; conoscerà gli applicativi utilizzati. Valutazione del tutor aziendale con verifiche settimanali e della funzione Sviluppo Risorse Umane.
						2. Realizzazione di siti web. Si propongono: Attività di realizzazione di siti web su piattaforma CMS Drupal; Utilizzo di un framework standard con moduli funzionali già preconfigurati da rendere disponibile ed eventualmente adattare alle esigenze del cliente; Fogli di stile css, Linguaggio di riferimento php.
						4. L'obiettivo è quello creare un sistema per la comprensione delle opinioni sul web riguardo InfoCamere, i suoi servizi e, più in generale il sistema camerale, mediante l'applicazione di tecniche di text mining e sentiment analysis. Si propongono come attività: Analisi del "problema" e individuazione delle fonti sul web; Individuazione delle tecniche di text mining e sentiment analysis da utilizzare; Definizione del sistema per la comprensione delle opinioni; Realizzazione di tale sistema.; Applicazione del sistema ad alcune tematiche già analizzate con tecniche standard; Confronto dei risultati ottenuti e presentazione risultati. Il tirocinante svilupperà capacità di analisi e di problem solving; svilupperà competenze nel trattamento di grosse moli di dati; acquisirà competenze nell'applicare metodi teorici appresi durante il percorso di studi a dati reali. Modalità di verifica Valutazione del tutor aziendale con verifiche settimanali e della funzione Sviluppo Risorse Umane.
						2. L'obiettivo è quello di acquisire competenze nell'ambito di un progetto software, affiancando persone esperte nelle diverse attività di progetto, in particolare di: Sviluppo moduli software; Integrazione con altri prodotti; Test e validazione software; Stesura documentazione tecnica. Si propongono le seguenti attività: Autorizzazione Note Spese tramite mobile per consentire ai responsabili della Camera di Commercio di autorizzare i propri dipendenti tramite smartphone. Non si intende realizzare una APP per android/iphone, ma una componente web che possa essere interrogata da dispositivi con schermi piccoli. Si tratta di visualizzare una lista delle trasferte/note spese da autorizzare avente a fianco di ciascuna riga un check box per l'autorizzazione; Utilizzo organigramma in Note Spese, tenendo conto di come attualmente l'applicazione delle Note Spese dispone di una funzione per associare a ciascun responsabile i propri collaboratori. Oltre a questa modalità, che dovrà essere mantenuta, è necessario prevedere la possibilità di attingere le dipendenze dall'organigramma presente nel modulo giuridico e utilizzato dal nuovo SelfService. Per interfacciarsi con l'organigramma sarà dunque necessario sviluppare nuovi webservice.
INFOCERT S.P.A.	PADOVA	www.infocert.it	ICT	Claudio Tommasino Mirella Cali	claudio.tommasino@infocert.it	9. Ricerchiamo laureandi e laureati in discipline informatiche da inserire all'interno delle più importanti linee di business. Caratterizzano il profilo: flessibilità, buone doti organizzative, attitudine al problem solving e buona resistenza allo stress. Le principali aree di inserimento sono: Area Operation che ha l'obiettivo di realizzare, migliorare, industrializzare ed erogare i servizi InfoCert assicurandone la governance e curando la soddisfazione del cliente interno ed esterno in maniera efficace e proattiva e l'area Enterprise Solutions che ha lo scopo di identificare le esigenze del cliente (interno ed esterno) e progettare soluzioni allineate al Portfolio Prodotti.
IT+ROBOTICS SRL	VICENZA	www.it-robotics.it	ICT	Irene Pagello	accounting@it-robotics.it	10. Progettazione di algoritmi per la suite di programmazione offline "Workcell Simulator" in C++/C#. Lo studente verrà integrato all'interno del team aziendale e porterà avanti lo sviluppo di alcuni moduli del simulatore.
KPMG ADVISORY S.P.A.	PADOVA VERONA	www.kpmg.com/it	Servizi	Giulia Mion	gmion@kpmg.it	3. Consulenza manageriale nell'ambito di un progetto di implementazione SAP finalizzato ad apprendere i rudimenti specifici del sistema gestionale. Lo stagista sarà coinvolto in riunioni finalizzate all'analisi dei bisogni del cliente, miglioramento dei processi, supporto agli utenti finali e predisposizione della reportistica. La stagista prenderà parte agli assessment iniziali dei sistemi applicativi, sarà coinvolto nelle attività di design della configurazione del sistema SAP con conseguente roll out dei sistemi. Parteciperà alle riunioni con il cliente al fine di identificare le opportunità di miglioramento rispetto alle attuali modalità operative. Nel corso degli stage verrà verificato l'apprendimento delle tematiche affrontate prevedendo la gestione autonoma di piccole porzioni di lavoro sulle quali la stagista sarà opportunamente indirizzato. Verrà inoltre richiesta la predisposizione di documenti riassuntivi di quanto emerso nel corso di incontri svolti con il cliente o con il team di lavoro. La chiarezza e la completezza del contenuto di tali documento costituirà un'ulteriore verifica dell'effettivo apprendimento da parte dello stagista.

						9.	Consulenza manageriale di supporto al cliente in ambito IT Risk. Inserimento all'interno di un team di progetto impegnato nell'analisi e valutazione del rischio informativo. Lo stagista prenderà parte all'analisi dell'infrastruttura e dell'organizzazione dei sistemi ICT, seguirà attività in ambito PMO e parteciperà a riunioni con il cliente al fine di identificare le opportunità di miglioramento rispetto alle attuali modalità operative legate alla sicurezza delle informazioni.
LAGO SPA	VILLA DEL CONTE	http://www.lago.it/	Industria	Federico Baccega	federico.baccega@lago.it	1.	Il progetto prevede lo studio di un prototipo di sistema di gestione documentale (DMS Document Management System) integrato con Google Apps, in grado di poter governare i flussi dei documenti dalla loro realizzazione, alla loro approvazione e consultazione. Lo studente dovrà adottare una soluzione facilmente integrabile e allo stesso tempo personalizzabile all'esigenza mediante Google App Engine o Google Apps Script. Lo scopo finale è quello di consentire all'azienda di controllare e ordinare i propri documenti conservandone la facilità d'uso, la mobilità ed il vantaggio economico avendo una soluzione Google Apps integrata.
						2.	Hybrid Application: Lo studente avrà modo di confrontarsi con il mondo dello sviluppo di applicazioni mobile. Nello specifico di applicazioni ibride. Lo stage prevede la progettazione e la realizzazione di funzionalità integrabili con il CRM aziendale. Le attività previste sono: Analisi della piattaforma attualmente esistente; Studio degli use case e progettazione delle funzionalità; Implementazione delle funzionalità. Gli strumenti che si andranno ad utilizzare sono i framework Cordova e Play Framework.
LANTECH SOLUTIONS S.P.A.	NOVENTA PADOVANA	http://www.lantech.it/	ICT	Loris Rocca	l.rocca@lantech.it	2.	Sviluppo di un'applicazione Web per la gestione avanzata dei device (CIBD/IPAM/REPORTING). Studio dell'esigenza al fine di sviluppare un sistema per facilitare la categorizzazione e il tracciamento di tutti i device dei clienti Lantech ed inoltre implementare dei servizi aggiuntivi d'informazione e reporting riguardanti l'infrastruttura di rete del cliente. La soluzione attesa prevede un prototipo software che preferibilmente permetta di gestire tutti i clienti dallo stesso punto di accesso. Verranno valutate anche possibili integrazioni con strumenti già in uso in azienda ma privi di queste funzionalità.
						2.	Sviluppo di un'applicazione Web per la gestione dei server di Lantech. Studio dell'esigenza al fine di sviluppare un sistema per facilitare la categorizzazione e il tracciamento di tutti i server di Lantech utilizzati per erogare servizi remoti di supporto. La soluzione attesa prevede un'applicazione web che permetta di gestire e monitorare i suddetti server dando anche informazioni aggiuntive raccolte da altri software di analisi e monitoraggio. Verranno valutate anche possibili integrazioni con strumenti già in uso in azienda ma privi di queste funzionalità.
						12.	Analisi comparativa prodotti di analisi delle performance. Studio, comparazione e test di alcuni strumenti commerciali dedicati all'analisi dei pacchetti netflow, con il fine di identificare possibili utilizzi aziendali per lo sviluppo di servizi remoti basati sull'analisi del traffico di rete dei clienti e relative performance.
						2.	Sviluppo di un'applicazione Web per la gestione degli SLA (Service Level Agreement). Studio dell'esigenza al fine di sviluppare un sistema per facilitare la gestione ed il monitoraggio dei tempi d'intervento e risoluzione delle richieste del cliente. è possibile proporre una nuova soluzione sviluppata da zero (consigliata) o adattare un eventuale tool già esistente proposto dallo stagista.
M.C.E. ELETTRONICA S.R.L.	VITTORIO VENETO	www.edigest.it	ICT	Giancarlo Grillo	gg@edigest.it	2.	La nostra azienda ha sviluppato nel 2008 un software di logistica di magazzino su palmare (Windows CE - Mobile) funzionante sia Online che Offline. L'applicativo permette agli operatori di eseguire operazioni di inventario, movimentazione di magazzino, evasione documenti, abbinamento barcode, gestione unità logistiche. I dati inseriti vengono trasferiti su un database centrale e possono essere integrati nel gestionale tramite un apposito connettore. Abbiamo deciso di riscrivere l'applicazione per tablet e dopo aver valutato diversi strumenti e framework di sviluppo di applicazioni per Android e iOS abbiamo deciso di implementare la seguente soluzione: sviluppo di un'applicazione multiplatforma (Android + Windows + iOS) utilizzando il toolcase Delphi 10 che permette, in un unico ambiente integrato, di generare codice nativo per le diverse piattaforme e progettare l'interfaccia grafica mantenendo minimo il lavoro di adattamento ai diversi dispositivi/layout. Questa scelta è in linea con le esperienze passate dell'azienda che ha già utilizzato con successo il toolcase Delphi per sviluppo di applicazioni native Windows. L'applicazione lavorerà in modalità offline utilizzando un database SQLite e un servizio di sincronizzazione col database principale trasparente all'utente. Il servizio di sincronizzazione si appoggerà ad un webservice "lite" sviluppato in PHP; un'interfaccia web di backend sviluppata col toolcase SitePainter permetterà invece le operazioni di manutenzione/gestione del database principale e configurazione delle opzioni globali e dei singoli dispositivi (gestione utenti, menù, permessi, ...). Per il database principale è previsto il supporto di Microsoft SQL Server e PostgreSQL. Abbiamo individuato alcuni aspetti "centrali" del progetto; ad esempio: gestione della sincronizzazione e coerenza logica dei dati utilizzati dalla app, velocità di sincronizzazione, flessibilità dello strumento Delphi per disegnare l'interfaccia grafica multiplatforma e possibilità di implementare correttamente la separazione Model-View-Controller (MVC), possibilità di configurazione personalizzata della app senza intervenire sul codice, gestione delle licenze. Alcuni di questi aspetti sono già stati analizzati e/o testati utilizzando un prototipo. L'obiettivo del progetto proposto è quello di approfondire l'aspetto della creazione dell'interfaccia grafica e verificare l'adeguatezza dello strumento per la creazione di layout diversi a seconda del dispositivo utilizzato (tablet,

							Windows, ed, eventualmente, smartphone); in particolare individuare il set di componenti/metodi/strategie per minimizzare le differenze nella gestione dei diversi layout e massimizzare al configurabilità dell'interfaccia stessa: Creazione di un menù/sottomenù dinamico ; Creazione di una schermata di ricerca/elenco su una particolare tabella utilizzando una o più chiavi di ricerca; Creazione di una schermata modale con un campo di input singolo (dialog); Creazione di una schermata con molteplici campi di input (e descrizioni) alcuni dei quali sono legati fra di loro e la cui visualizzazione/ordine sia configurabile; Valutare utilizzo di un linguaggio di scripting per facilitare la gestione/configurazione dell'interfaccia
MASSIMO ZANETTI BEVERAGE GROUP	VILLORBA	www.mzb-group.com	Industria	Massimo Zuffi	info@mzb-group.com	12.	Supporto allo sviluppo del reporting finanziario ed operativo attraverso l'utilizzo di strumenti di business intelligence e EPM
MEDIANA SRLU	PADOVA	www.mediana.com	ICT	Sara Salmistraro	sara.salmistraro@medi ana.com	12.	Gli obiettivi dello stage sono: realizzazione e gestione dei progetti con la formazione e affiancamento dei nostri capi progetto e consulenti. I principali contenuti sono: Realizzazione dei progetti per il mercato dell'Energia Gas Multiutilities ; Gestire il progetto fino alla messa in live. I candidati affiancheranno i Project Manager interni, per le fasi di: Analisi funzione con i clienti finali; Analisi di fattibilità interna e studio della soluzione; Realizzazione della soluzione in collaborazione con il team dedicato allo sviluppo software; Testing del prodotto e supporto post live. Siamo lieti di ospitare gli studenti per un percorso di crescita sia per gli stagisti sia per l'azienda stessa, con la possibilità di aumentare l'organico aziendale.
METIDE SRL	MESTRE	www.metide.com	ICT	Simone Stefanini	simone.stefanini@metide.com	2.	I profili ricercati sono uno sviluppatore iOS Junior e uno sviluppatore Android Junior. L'obiettivo principale del tirocinio è di completare il percorso di studi della risorsa, mettendo a frutto le molte competenze d'aula acquisite su casi di sviluppo concreti. Si vuole preparare il terreno per acquisire la seniority necessaria per un inserimento entry level in questo settore del mondo del lavoro. Durante questi due mesi la risorsa potrà approfondire la conoscenza dello sviluppo sulla piattaforma di competenza, unita a tutte le problematiche tipiche del lavoro di scrittura del codice. La risorsa verrà affiancata a rotazione da tutte le figure del team, dando modo di trasferire il maggior numero di competenze da più fonti possibili e di consolidare la capacità di lavorare in maniera collaborativa. Le tematiche di interesse in questa fase toccheranno: lo sviluppo di progetti mobile, front-end e back-end, il design grafico, la progettazione di UX e UI, la connessione con le parti web e la metodologia Agile, sempre in riferimento alla sfera del mobile. Al termine del tirocinio curricolare di durata due mesi sarà valutata la possibilità di proseguire la formazione attraverso uno stage retribuito e finalizzato all'assunzione della risorsa in organico. Obiettivo di tale percorso è arricchire le attività già intraprese nel tirocinio, completando la transazione verso l'autonomia lavorativa della risorsa rendendola produttiva; a fine stage sarà in grado di affrontare progetti di medio-alta complessità nell'ambito dello sviluppo mobile sulla piattaforma di competenza, sia in autonomia che in contesto di team working. I progetti di sviluppo mobile che evadiamo per i nostri clienti sono spesso di alto profilo; capita talvolta che non ci siano app di riferimento e si vada ad attivare la nostra capacità di fare ricerca e sviluppo per creare ex-novo soluzioni ancora non presenti sul mercato. Siamo convinti di poter stimolare la crescita dei nostri sviluppatori esponendoli ad una serie di problematiche concrete molto verticalizzate e, talvolta, di difficoltà elevata, che raramente potrebbero incontrare in altri contesti; la capacità di affrontare e risolvere questo tipo di problematiche è quello che fa la differenza nel percorso di crescita della risorsa. Il percorso previsto dal tirocinio obbligatorio dell'Università di Padova è di 2 mesi full time, mentre quello previsto dal nostro stage è della durata massima di 6 mesi. Per il nostro stage è prevista una retribuzione mensile, da valutarsi a seconda del profilo della risorsa.
MIRIADE S.P.A	THIENE	http://www.miriade.it	ICT	Emanuele Righetto	e.righetto@miriade.it	2.	Da recenti statistiche si nota un aumento marcato dell'utilizzo di "bot" per automatizzare una serie di interazioni tra gli utenti di applicazioni mobile/web. Al candidato si chiederà di svolgere un'analisi delle modalità di integrazione di bot con le principali piattaforme di comunicazione (Skype, fb Messenger, WhatsApp, Telegram, web, ecc..) e di implementare in particolare un bot che permetta l'interazione degli utenti con alcuni social, in particolar modo Instagram. Il candidato dovrà inoltre esplorare l'utilizzo di framework di creazione di tali bot. Lo scopo dello stage è quello di implementare l'utilizzo di un bot in uno dei progetti di sviluppo / business intelligence attualmente attivi all'interno dell'azienda.
						2.	Miriade è partner di due tra i maggiori cloud provider a livello mondiale: Amazon AWS e Google. I nostri clienti utilizzano entrambe le soluzioni con soddisfazione, tuttavia in entrambi i casi le console di gestione sono complesse e necessitano di formazione specifica, in particolar modo per la parte di backup e retention dei server attivi. Allo stagista sarà chiesto di studiare le API che entrambi i fornitori mettono a disposizione e di creare una piattaforma unica per la gestione dei backup. La piattaforma potrà essere poi estesa per la gestione semplificata anche di altre funzionalità (backup database, dismissione di server, gestione autoscaling, ecc..) Tale piattaforma consisterà in un portale web che permetterà all'utente di collegare il proprio account aws/google e di gestire in trasparenza il backup di tutti i propri server, tramite l'utilizzo delle API fornite dal provider. Le tecnologie richieste per l'utilizzo sono Java e SpringFramework per la parte backend ed AngularJS per la parte frontend. Lo stagista sarà inserito nel team di sviluppo esistente e sarà supervisionato e coadiuvato in tutte le fasi dello sviluppo, in particolare nella realizzazione dell'interfaccia grafica della console ;

							nell'implementazione del backend e nell'integrazione con i cloud provider (sia lato sistemistico sia lato api).
						2.	Sviluppo di estensioni e dashboard per un prodotto di reportistica (Qlik Sense). Lo stagista dovrà lavorare all'interno di un team di progetto per l'ampiamiento dei plugin disponibili nativamente nello strumento e la creazione di dashboard personalizzabili. L'obiettivo è di mettere a disposizione del cliente un set di report più efficace e personalizzabile rispetto a quanto fornito out-of-the-box dal prodotto. Lo stage comprenderà lo studio dello strumento e del suo sistema di estensioni e lo sviluppo di plugin di frontend, utilizzando html, javascript e vari framework di supporto.
MIVOQ SRL	BASSANO DEL GRAPPA	https://www.mivoq.it/	Start up	Giulio Paci	giulio.paci@mivoq.it	2.	L'obiettivo dello stage è arricchire il bagaglio di esperienze tecnico/pratiche dello studente riguardo a particolari problematiche di sviluppo e progettazione di tecnologie ICT. Lo studente sarà affiancato e supervisionato dal team R&D di MIVOQ. Implementazione e analisi dei risultati di esperimenti soggettivi di qualità audio di diversi sistemi di TTS (Text To Speech) somministrati tramite piattaforma web. Conoscenze e tecnologie di riferimento: analisi dei dati con metodi statistici, JavaScript, HTML, R, Python.
						2.	Progettazione e implementazione di un sistema ad alta disponibilità (high-availability) per la fornitura di una API web in cloud e per il monitoraggio e il conteggio del suo utilizzo. Conoscenze e tecnologie di riferimento: Nodejs, OAuth2, Load-balancing, Amazon Web Services, server HTTP.
						2.	Progettazione e implementazione di moduli software per migliorare l'esperienza di acquisizione del segnale microfonico in ambiente mobile e web, con salvataggio dati in cloud. Il progetto include la progettazione di moduli che analizzino le registrazioni per fornire un feedback qualitativo agli utenti. Conoscenze e tecnologie di riferimento: HTTP, JavaScript, C, Digital Signal Processing.
						2.	Implementazione di servizi di sintesi vocale in varie piattaforme (e.g., Android, MRCP, web browser) e la gestione dei formati di ingresso e di uscita di tali sistemi (e.g., SSML). L'implementazione farà uso di engine di sintesi vocale utilizzati in azienda. Conoscenze e tecnologie di riferimento: C, OCaml, Java, XML, Json, CMake, sviluppo Android/iOS/Windows.
						13.	Sviluppo e configurazione di moduli di analisi linguistica (tokenizzazione, sillabificazione, pronuncia, ...) per un engine Text To Speech, al fine di estenderne le potenzialità. Conoscenze e tecnologie di riferimento: C, XML, Json, Machine Learning, Natural Language Processing.
						13.	Analisi e progettazione di un sistema di vocoding (sistema di codifica/decodifica del segnale vocale) adatto all'utilizzo su sistemi di Text To Speech (TTS) di tipo parametrico basato su reti neurali. Conoscenze e tecnologie di riferimento: Digital Signal Processing, Deep Neural Network, C, Java, Python.
MOKU SRL	RONCADE	http://moku.io	Start up	Simone Pozzobon	simone@moku.io	2.	Moku, giovane startup operante nell'ambito dei servizi web e mobile, in forte crescita e in attivo, cerca sviluppatori backend per progetti di stage. Non sono richieste conoscenze pregresse, ma buona volontà, curiosità ed intraprendenza. Agli stagisti verrà data la possibilità di lavorare su progetti sempre vari e nuovi, gli verrà consentito di sperimentare con nuove tecnologie e imparare molto, direttamente sul campo e a contatto con il cliente. Si tratta di un'ambiente di lavoro divertente e informale, ma al tempo stesso in cui si lavora con serietà e con clienti di rilevanza nazionale. Agli stagisti sarà data la possibilità di ampliare la propria rete di contatti in uno dei luoghi più giovani e dinamici del triveneto. È previsto un rimborso spese ed eventuale contributo per l'alloggio per fuori sede. Sede di lavoro H-FARM, Roncade (TV). Si lavorerà principalmente in Angular.JS, SASS e CSS3, HTML5, ma si tengono in considerazione anche altre conoscenze come: - React.js - Tecnologie backend (Rails, node) - Tecnologie mobile (Swift, Objective-C, Android) e conoscenze di sviluppo agile: - TDD - GIT e Git-flow. Vengono inoltre tenuti in alta considerazione lavori pregressi (anche scolastici) di buona qualità o contributi a progetti open source. Si considera positivamente l'abilità a Unreal Tournament (2k4).
						2.	Per il secondo profilo ricercato, teniamo in considerazione anche altre conoscenze come: - Tecnologie backend (Rails, Node) - Tecnologie frontend (Angular, HTML5, JS, CSS3) e conoscenze di sviluppo agile: - TDD - GIT e Git-flow. Vengono inoltre tenuti in alta considerazione lavori pregressi (anche scolastici) di buona qualità o contributi a progetti open source. Si considera positivamente l'abilità a Unreal Tournament (2k4).
						2.	Si lavorerà principalmente in Ruby on Rails ma si tengono in considerazione anche altre conoscenze come: - Node.js + Express - Tecnologie frontend (Angular, HTML5, JS, CSS3) - Tecnologie mobile (Swift, Objective-C, Android) e conoscenze di sviluppo agile: - TDD - GIT e Git-flow Vengono inoltre tenuti in alta considerazione lavori pregressi (anche scolastici) di buona qualità o contributi a progetti open source. Si considera positivamente l'abilità a Unreal Tournament (2k4).
MOSTAZA SRL	BELLUNO	http://www.themostaza.com/	Start up	Marco Da Zanco	marco@themostaza.com	7.	(Sede di Padova) Sviluppo infrastruttura cloud: Attualmente la nostra azienda si appoggia principalmente a sistemi PaaS (e.g. Heroku) per il deploy di diverse applicazioni, sia in produzione che per la fase di sviluppo. Con l'aumentare del numero di applicazioni web sono aumentati anche i costi di gestione dei servizi PaaS spingendoci a trovare soluzioni alternative. Questo progetto consisterà nello sviluppo di una soluzione che, grazie all'utilizzo di infrastrutture IaaS (e.g. Amazon Web Services), tool di containerizzazione (e.g. Docker e Kubernetes) e sistemi di automazione (e.g. Ansible), ci permetta di ottimizzare i costi di gestione delle nostre

						numerose applicazioni web. Il candidato necessita di conoscenze base di sistemi Unix ed è apprezzata la conoscenza di architettura a microservizi. 2. (Sede di Padova) Single page application: La nostra azienda è specializzata nello sviluppo di web/mobile applications sviluppate principalmente con React, React Native e NodeJS. Proponiamo un percorso di formazione su queste tecnologie portato allo sviluppo di un'applicazione il cui scopo verrà definito in fase di colloquio con il candidato. Sono richieste conoscenze base di HTML, javascript e CSS.
NE-T BY TELERETE NORDEST S.R.L.	PADOVA	www.ne-t.it	ICT	Federico Filira	federico.filira@ne-t.it	2. Studio di fattibilità riguardante l'adozione di un sistema di gestione della salute e sicurezza sul lavoro scelto fra: 1) certificato BS OHSAS 18001:07, nel rispetto del regolamento tecnico RT12 SCR rev. 1 pubblicato da SINCERT nel 2006 2) certificato secondo la Norma UNI 10617 3) conforme a: LINEE DI INDIRIZZO SGSL – AR: per l'implementazione dei Sistemi di Gestione per la Salute e la Sicurezza nelle Imprese a Rete
						2. Il prodotto da sviluppare dovrà permettere la gestione degli stalli dei parcheggi in struttura e a raso, interfacciandosi e recuperando i dati da una molteplicità di tipologie di sensore e colloquiando con le colonne di gestione pagamento/parcometri. Sarà composto da un core business sviluppato in Java e da una parte di rappresentazione dei dati sviluppata in php.
						2. Realizzazione SW di gestione per la raccolta delle informazioni (dati + immagine) dei veicoli che superano il limite di velocità imposto in un'area privata.
						2. Implementare un software per migliorare l'informazione all'utenza relativamente ai servizi di bus a chiamata. I servizi di bus a chiamata sono servizi effettuati su prenotazione con spostamenti permessi tra fermate predefinite all'interno di un'area di effettuazione del servizio stesso. Un utente che vuole utilizzare il servizio di bus a chiamata deve telefonare al call center dedicato e prenotare il viaggio di proprio interesse, specificando il giorno, l'orario (orario di partenza o orario di arrivo atteso), la fermata di partenza, la fermata di arrivo e il numero di persone per le quali effettua la prenotazione. In base alle prenotazioni precedentemente acquisite, il call center accetterà il viaggio oppure definirà assieme all'utente orari diversi in funzione della disponibilità del mezzo o dei mezzi che operano nel servizio di interesse per il viaggiatore. Si vuole migliorare l'informazione all'utenza relativamente ai servizi di bus a chiamata, fornendo la possibilità di visualizzare su un sito web dedicato gli orari dei viaggi già prenotati in modo analogo a quanto succede per i servizi di trasporto pubblico ordinari per i quali sono disponibili costantemente le tabelle orarie. Si vuole inoltre attivare un servizio di informazione dinamica, previa registrazione dell'utente al servizio stesso, che automaticamente invii mail o sms ai potenziali passeggeri relativi ad eventuali servizi saranno disponibili nell'area di interesse definita all'atto della registrazione il giorno di servizio successivo. Il sito web di nuova implementazione dovrà quindi essere in grado di fornire le suddette informazioni all'utenza attraverso il caricamento di tutte le prenotazioni sul sistema.
						2. Realizzazione SW di gestione per la raccolta delle informazioni (dati + immagine) dei veicoli che superano il limite di velocità imposto in un'area privata. Il sistema è composto da: più varchi che integrano un indicatore luminoso della velocità , un radar per il rilevamento della velocità e telecamera per lo scatto della immagine del veicolo; una unità centrale che raccoglie le informazioni provenienti dai vari sistemi di rilevamento di velocità installati ed espone i dati attraverso un pannello web. Il pannello WEB deve essere accessibile da tutti i PC connessi alla rete LAN e deve fornire le funzionalità per visionare i transiti dei veicoli che hanno superato la velocità massima impostata, la visualizzazione dei transiti in tempo reale e la modifica dei dati (cancellazione e modifica dei dati secondo la normativa della privacy) ai soli utenti con il profilo con funzionalità di modifica. Si deve progettare il sistema in modo che i varchi possano raccogliere autonomamente le informazioni ed inviarle all'unità centrale secondo la disponibilità della rete LAN. In caso di mancato collegamento i dati devono essere raccolti e inviati non appena possibile.
						2. Personalizzazione ed evoluzione custom piattaforma di ticketing Open Source – OTRS. Operazioni per ottimizzazione configurazione piattaforma di ticketing Open Source: Invio email senza utilizzare i forward; Operazioni di tuning; Archiviazione ticket e Creazione report in automatico.
						2. Il prodotto da sviluppare dovrà permettere la gestione degli stalli dei parcheggi in struttura e a raso, interfacciandosi e recuperando i dati da una molteplicità di tipologie di sensore e colloquiando con le colonne di gestione pagamento/parcometri. Sarà composto da un core business sviluppato in Java e da una parte di rappresentazione dei dati sviluppata in php. La persistenza dei dati viene realizzata con database MSSQL. Il core business di elaborazione dei dati si occupa del recupero e della elaborazione delle informazioni di parcometri e stalli. Si occupa inoltre dell'invio delle notifiche al momento del raggiungimento della soglia delle soste senza pagamento massime consentite. Esso è predisposto per la gestione di più parcheggi. La parte di rappresentazione dei dati fornisce un sinottico della situazione degli stalli nei parcheggi che si aggiorna automaticamente secondo una tempistica che può essere impostata. Esso fornisce le funzionalità per: Inoltrare allarmi su discrezione dell'operatore; Aggiornare manualmente lo stato del sinottico. Esso si occupa inoltre di fornire un metodo di invio allarme manuale prima del raggiungimento della soglia delle soste senza pagamento massime consentite. Partendo da un pre-lavorato sviluppato in ambiente Joomla, si dovrà ottenere un prodotto

							modulare in grado di essere replicato.
NETCOM s.r.l.	PADOVA	http://www.netcom.it/content/it/	ICT	Francesco Clabot Claudio Guarisco	francesco.clabot@netcom.it claudio.guarisco@netcom.it	2.	Nel settore nautico, a differenza del comparto alberghiero, non esistono piattaforme tecnologiche per ottimizzare l'occupazione e quindi la redditività dei posti barca. I numeri globali del mercato della nautica non sono facilmente definibili, tuttavia, solo nel Mar Mediterraneo, sono presenti più di 700 darsene per un numero stimato di circa 400.000 posti barca che rappresentano un bacino adeguato per ipotizzare un potenziale business che giustifichi abbondantemente l'investimento. Un'analisi preliminare sullo stato di evoluzione tecnologica delle strutture ricettive, indica che nella maggioranza dei casi, queste si limitano a fornire i servizi di base come la fornitura di acqua, energia elettrica e un livello minimo di gestione della sicurezza. Comparando questa offerta con gli altri comparti turistici risulta spesso arretrata e poco competitiva. L'idea è di ingegnerizzare una serie di soluzioni software ed hardware che migliorino sensibilmente il livello dei servizi offerti, come: Per le strutture ricettive: Elevare il livello complessivo della sicurezza; Automatizzare le operazioni di controllo degli accessi via terra e via mare; Fornire un'unica piattaforma di gestione; Ottimizzare l'occupazione e la redditività dei posti barca. Per i clienti: Fornire una piattaforma di gestione del proprio posto barca con rendicontazione e attivazione dei servizi on-demand; Controllo da remoto della situazione della propria barca (webcam etc.); Aumentare il livello della sicurezza percepita dai clienti; Aumentare la disponibilità dei servizi ed il comfort dei clienti; Poter accedere ad una piattaforma che consente di trovare e prenotare un posto barca in altre marine. Lo studente verrà coinvolto nello sviluppo di un progetto innovativo di rilevanza internazionale nell'ambito delle IoT (Internet of Things) e smart city, un'esperienza unica in uno dei settori chiave della nostra epoca. Nautibooking è un progetto molto interessante per uno studente in procinto di laurearsi perché spazia fra molteplici aree dell'informatica e offre la possibilità di vedere a 360° l'applicazione nel mondo reale delle tecnologie apprese nel corso universitario. Si va infatti dalle basi di dati e tecnologie web fino ad arrivare al riutilizzo di prodotti open source e allo sviluppo di applicazioni mobile. Date le dimensioni dell'intero progetto, nello stage ci si focalizzerà sulla componente mobile di Nautibooking, fondamentale per il funzionamento del sistema di prenotazione posto barca e gestione servizi on-demand. Lo studente collaborerà con il team di sviluppo nella progettazione e realizzazione di una mobile app in grado di offrire molteplici funzionalità. L'applicazione dovrà: Interfacciarsi con il portale web di Nautibooking; Consentire il rilevamento dello smartphone da parte di dispositivi BLE (Bluetooth Low Energy); Consentire l'attivazione on-demand dei servizi (corrente elettrica, acqua, Wi-Fi ecc...) durante l'ormeggio; Consentire conferma ingresso/uscita dal porto; Visualizzare notifiche. Lo stage prevede una fase preliminare di introduzione in cui lo studente verrà contestualizzato nel progetto e inserito nell'ambiente lavorativo. La fase successiva consiste nell'analisi delle possibili scelte tecnologiche da effettuare al fine di ottenere un prodotto funzionale e affidabile entro le tempistiche di progetto. Seguirà la collaborazione con il team di sviluppo nella progettazione delle soluzioni individuate per passare poi alla fase implementativa in cui verrà realizzato un applicativo in linea con gli obiettivi concordati, corredato da relativa documentazione. Al termine di questa fase il prodotto verrà testato su ciascuno dei possibili scenari di utilizzo, ed eventualmente modificato a seconda delle esigenze evidenziate in fase di testing. Periodo indicativo di stage: Giugno-Settembre Linguaggi: - Java, Objective-C, HTML, XML, SQL - Android Studio, Xcode - Android, iOS
						2.	Indagini di mercato mostrano che il 30% delle chiamate all'help-desk sono effettuate da utenti che hanno dimenticato la password del proprio account aziendale e chiedono il reset. È stato stimato che il costo medio di ogni telefonata è di circa 25€, in termini di costo del servizio e produttività persa. Inoltre, è bene notare che l'identificazione dell'utente viene effettuata tramite il riconoscimento vocale da parte dell'operatore del servizio di helpdesk. In aziende medio-grandi questo presenta notevoli problemi di sicurezza, poiché è plausibile pensare che l'operatore non sia in grado di riconoscere chiunque unicamente dalla voce tramite una telefonata. NETCOM propone un'applicazione per permettere il self-reset delle password dimenticate o scadute da parte degli utenti, incrementando la sicurezza e riducendo i costi per il servizio di helpdesk. Tale applicazione, denominata Hydrogen, si integra completamente con l'interfaccia di accesso Windows (fase di richiesta login e password) aggiungendovi la funzionalità di reset password. L'architettura client-server mette a disposizione una componente di BackEnd (Admin Interface) ed una componente di FrontEnd (User Interface). Attraverso la User Interface l'utente è in grado di resettare la propria password di dominio mediante la risposta ad una serie di domande precedentemente impostate. Attraverso l'Admin Interface è possibile personalizzare i parametri di funzionamento dell'applicazione, come anche l'aspetto grafico dell'applicazione (colori, loghi). L'applicazione è composta da: • Più di 70 classi • Più di 20 tabelle • Più di 50.000 righe di codice • Più di 2.000 ore di lavoro per lo sviluppo. L'utente può eseguire il reset delle password con Hydrogen tramite l'accesso diretto all'applicativo web oppure attraverso la componente "Hydrogen Custom Logon for Windows" inserita nella schermata di logon di Windows, visualizzata come se fosse un utente con cui effettuare l'accesso al sistema operativo. Accedendo alla componente viene aperto un browser con limitazione che offre all'utente la possibilità di resettare la propria password tramite la User Interface di Hydrogen. Il progetto di stage consiste

							nella collaborazione con il team di sviluppo per la realizzazione di una componente equivalente a "Hydrogen Custom Logon for Windows" per i sistemi operativi Apple macOS/Ubuntu Linux (lo studente potrà scegliere in base alle proprie preferenze per quale sistema operativo realizzarla). Il progetto prevede quindi la realizzazione di due moduli: 1. Hydrogen Custom Logon for Apple macOS/Ubuntu Linux con due obiettivi: 1) Visualizzare l'icona di Hydrogen nella schermata di logon del sistema operativo; 2) Visualizzare la User Interface di Hydrogen all'interno di un browser opportunamente limitato; 2. Hydrogen Custom Logon for Apple macOS/Ubuntu Linux installer con tre obiettivi: 1) Installare/disinstallare la componente; 2) Possibilità di effettuare l'installazione in modalità silente 3) Configurare la componente. Il progetto prevede una fase di analisi preliminare necessaria per la comprensione delle logiche di funzionamento dell'intero prodotto e soprattutto della componente "Hydrogen Custom Logon for Windows". Successivamente avverrà una fase implementativa nella quale verrà prodotto un applicativo completo e funzionante, e relativa documentazione. Al termine di questa fase il prodotto verrà testato su ciascuno dei possibili scenari di utilizzo, ed eventualmente modificato a seconda delle esigenze evidenziate in fase di testing. Periodo indicativo di stage: Settembre-Novembre - Tecnologie utilizzate: - Visual Studio, C# ed ASP.NET - SQL Server
						2.	Lo studente collaborerà con la realizzazione della release 2.0 dell'applicativo Hydrogen. L'attività prevede l'implementazione del modulo applicativo di Password Vault, ovvero viene richiesto di progettare e integrare al sistema un metodo efficiente per lo storage di un portachiavi di Password dell'utente. Il modulo dev'essere in grado di: Memorizzare in modo sicuro e affidabile un numero variabile di password per il relativo utente. Dare la possibilità all'utente di poter accedere al portachiavi in modo rapido, tramite ad esempio menù contestuale o icona nella System Tray; Permettere l'inserimento/aggiornamento/cancellazione di una password del portachiavi; Minimizzare i rischi di sicurezza causati dall'eventuale leak del database, adottando le più moderne tecniche di crittografia reversibile.; Integrarsi al sistema di installazione delle componenti client di Hydrogen; Integrare il sistema di gestione del portachiavi alla parte di FrontEnd (User Interface) di Hydrogen. Il progetto prevede una fase di analisi preliminare in cui verrà individuata la scelta migliore per quanto riguarda la crittografia da adottare, l'interfaccia utente più gradevole e di facile utilizzo e il linguaggio di programmazione più consono allo scopo. Successivamente avverrà una fase implementativa nella quale verrà prodotto un applicativo completo e funzionante, e relativa documentazione. Al termine di questa fase il prodotto verrà testato su ciascuno dei possibili scenari di utilizzo, ed eventualmente modificato a seconda delle esigenze evidenziate in fase di testing. Periodo indicativo di stage: Settembre-Novembre - Tecnologie utilizzate: - Visual Studio, C# ed ASP.NET - SQL Server
O-robot srl	PADOVA	www.omitech.it	ICT	Matteo Cestari	matteo.cestari@omitech.it	2.	L'azienda ha realizzato in collaborazione con l'Università di Padova e il Prof Menegatti un progetto di Robotica per usi civili. Tali attività precedentemente hanno ricevuto finanziamento dalla Regione Veneto. L'attività prevista riguarda lo studio e l'implementazione di robot civili in ambito domestico e sanitario, e il prosieguo dell'attività di sviluppo di prototipi e applicazioni.
PIETRO FIORENTINI S.p.A.	VICENZA	http://www.fiorentini.com/it/it	Industria	Davide Chiari	hr@fiorentini.com	10.	Progettazione e sviluppo di un'infrastruttura per l'automazione nella creazione di test (Unit Test, System Test, ...) con esecuzione e controllo automatizzato dei risultati, compresa la copertura e la documentazione.
						10.	Sviluppo Software di test per l'applicazione su dispositivo embedded: generazione, esecuzione, controllo test e analisi risultati.
						10.	Sviluppo di tool di verifica metriche interne di qualità dei software del progetto (post-submit hooks, static analysis)
						10.	La finalità dello stage è di implementare un processo di scouting e di selezione di tecnologie innovative in ambito ICT, con lo scopo di applicarle nel miglioramento dei processi aziendali.
PRICEWATERHOUSE COOPERS SPA	PADOVA	www.pwc.com/it	Servizi	Alessandra Mingozzi Serena Tognarelli	alessandra.mingozzi@it.pwc.com serena.tognarelli@it.pwc.com	4.	PricewaterhouseCoopers Advisory SpA, appartenente al network internazionale PwC, è una realtà leader nelle attività di consulenza direzionale e organizzativa, e con la sua linea Consulting mette a servizio dei propri clienti circa 1.200 professionisti dedicati alle sfere di Management, Technology, Strategy e Risk. Svolgendo attività di ottimizzazione ed efficientamento di processi, sistemi informativi e scelte strategiche, i consulenti PwC lavorano nell'ottica di migliorare le performance aziendali e la gestione dei dati e dei sistemi informativi dei clienti del network. All'interno della sfera di Technology Consulting, il gruppo Data&Analytics, specializzato in Corporate Performance Management e Business Intelligence, si occupa di supportare i clienti nazionali ed internazionali del network nell'analisi, rappresentazione ed interpretazione di ampi data sets, attraverso l'utilizzo di tools avanzati dedicati all'estrazione, indicizzazione, aggregazione e modellizzazione delle informazioni sulla industry e sul market di riferimento. L'obiettivo del gruppo è fornire al cliente metodologie e strumenti di Business Analytics, Business Intelligence, Data Science e Corporate Performance Management, al fine di comprendere meglio i processi aziendali a supporto degli stakeholders e guidare in maniera efficace le scelte strategiche di business. PwC è alla ricerca di profili junior da inserire nel gruppo Data&Analytics per svolgere un'esperienza di stage finalizzato all'assunzione; il candidato ideale è in possesso dei seguenti requisiti: Laurea in Ingegneria Informatica o Gestionale, preferibilmente con specializzazione su tematiche di Corporate Performance Management o Business Intelligence e spiccata passione per l'utilizzo di software di

							analisi; Motivazione a svolgere l'attività di consulenza su processi aziendali e sistemi informativi; Eccellente percorso accademico; Ottime capacità di analisi e problem solving; Buone capacità organizzative, di teamwork e predisposizione ai rapporti interpersonali ; Ottima conoscenza della lingua inglese • Disponibilità alla mobilità sul territorio nazionale e internazionale In particolare: Per il team di Corporate Performance Management: si ricercano neolaureati/laureandi in Ingegneria Informatica e Gestionale da inserire nei progetti di consulenza in corso su tematiche di gestione, misurazione e controllo delle performance aziendali a supporto degli obiettivi di business. Le risorse si occuperanno di analisi, controllo ed estrazione dei dati attraverso l'utilizzo di software specifici e di efficientamento dei sistemi per il miglioramento delle performance aziendali. Il team di lavoro è specializzato nelle attività di disegno e realizzazione di soluzioni di Performance Management, Statutory & Management Reporting, Planning e Consolidamento. Le tecnologie principalmente utilizzate sono Tagetik, Algotmics IBM, Hyperion, ESSBASE. Per il team di Business Intelligence: si ricercano neolaureati/laureandi in Ingegneria Informatica e Gestionale da inserire in attività di Business Intelligence e Datawarehousing, le risorse approfondiranno tematiche di Advanced Analytics, Data Mining, soluzioni predittive. Verrà approfondita la conoscenza dei maggiori linguaggi di analytics: SPSS, SAS , la conoscenza di tecnologie "Big Data" (Hadoop, Mahout, HIVE, PIG, Neo4j) e la conoscenza di tecnologie NLP (Expert System, Clarabridge, GATE). Gli stagisti selezionati, grazie all'affiancamento al tutor aziendale e al team di progetto durante tutta la durata dello stage, saranno coinvolti in attività di: Supporto alle risorse senior nelle diverse attività progettuali per clienti nazionali ed internazionali; Supporto nella preparazione di incontri commerciali con i clienti e preparazione offerte; Studio, formazione e aggiornamento continuo sulle novità di mercato
						12.	Il progetto di stage si svolgerà nel gruppo Risk che ha come obiettivo quello di essere un riferimento per le società clienti di PwC in merito ai servizi di gestione dei rischi aziendali e di controllo interno. Il gruppo Risk è in grado di indirizzare tutte le necessità connesse alla protezione e alla creazione del valore, così come alle modalità di gestione dei principali rischi aziendali, attraverso l'erogazione di servizi di assurance (incluso il rilascio di opinion e valutazioni indipendenti) e di consulenza su tematiche di compliance a normative specifiche, su tematiche di controllo interno e relativamente a prodotti finanziari complessi. Descrizione delle attività formative con l'affiancamento del tutor aziendale e dei colleghi più esperti, il tirocinante potrà essere coinvolto in attività di valutazione sull'adeguatezza e l'efficacia di processi e procedure aziendali, analisi o implementazione di sistemi di controllo interno, valutazioni dell'IT governance, attività di data management, di gestione dei rischi aziendali, verifiche sulla compliance a specifiche normative. Lo stage potrà prevedere spostamenti su tutto il territorio nazionale. Il tirocinante potrà approfondire competenze tecnico-professionali nei seguenti ambiti: mappatura di processi aziendali, analisi dei sistemi di controllo interno, valutazione di adeguatezza di processi e sistemi a presidio dell'informativa amministrativo-finanziaria, compliance a normative specifiche.
RETAIL SOLUTIONS	PADOVA	www.retailsolutions.it	ICT	Claudio Velasquez	claudio.velasquez@retailsolutions.it	2	Fresh food Infopoint - Progettazione e sviluppo di un'applicazione innovativa per la consultazione di informazioni sugli ingredienti, i valori nutrizionali, le filiera di produzione e i possibili abbinamenti gastronomici di prodotti freschi e freschissimi commercializzati nei punti vendita della Distribuzione Organizzata e del piccolo commercio alimentare specializzato. L'applicazione sarà in architettura Web Based, e fruibile sia da chioschi interattivi sia da smart-phone.
						2	Sistema di ticketing per gestione servizi di assistenza e manutenzione - Selezione, configurazione e avviamento di una soluzione Open Source di ticketing. L'applicazione dovrà essere fruibile via Web, anche da dispositivi mobili Android, e dovrà consentire l'apertura e la completa gestione dei ticket relativi alle richieste di intervento dei clienti, L'applicazione dovrà anche consentire di alimentare un repository delle conoscenze, analizzare i dati relativi alle attività eseguite, nonché controllare i livelli di servizio e l'efficienza del reparto tecnico dedicato alla manutenzione e all'assistenza degli impianti installati presso i clienti.
SANMARCO INFORMATICA SPA	GRISIGNANO ZOCCHO DI	www.sanmarcoinformatica.it	ICT	Silvia Muraro	smuraro@sanmarcoinformatica.it	10.	I progetti prevedono lo sviluppo di applicazioni per la gestione dei processi organizzativi e lo sviluppo delle rispettive funzionalità su web e dispositivi mobile. I prodotti si integreranno con piattaforme per la Business Intelligence, la gestione documentale, il Quality Management e portali B2B, B2C.
SIAV SPA	RUBANO	www.siaiv.com	ICT	Daniele Turato	daniele.turato@siaiv.it	1.	Siav, leader nel settore della gestione documentale, vuole introdurre una funzionalità di metadattazione assistita di documenti all'interno del suo software documentale di punta. Le informazioni utili alla infatti sono spesso scritte nel documento stesso, anche se è difficile estrapolarle per un sistema completamente automatizzato. A questo scopo, si propone uno stage con l'obiettivo di implementare, all'interno dell'interfaccia di visualizzazione dei documenti, un meccanismo di training per la metadattazione di particolari tipologie documentali. Tecnologie: Microsoft .NET.
						1.	Siav propone tra i suoi prodotti una soluzione di enterprise search, che permette di cercare contenuti all'interno di diverse fonti informative. A volte è difficile per l'utente formulare la query per ottenere il documento cercato, perché magari non ricorda o non conosce le stringhe contenute. In questo caso un approccio di espansione della query tramite una lista di sinonimi può migliorare la qualità delle ricerche, introducendo anche un meccanismo che dia comunque maggiore importanza ai documenti contenenti i termini originari (boosting).

						L'obiettivo dello stage è l'integrazione della gestione dei sinonimi all'interno della nostra soluzione, in particolare tramite lo sviluppo di un plugin SolR ad-hoc. Tecnologie coinvolte: Java, Apache SolR.
					12.	Siav è attiva da tempo nell'ambito del Process Mining, ossia lo studio automatizzato di un processo di business a partire da log degli eventi contenuti in un sistema informativo. Uno degli aspetti importanti nell'analisi di un processo aziendale secondo la filosofia del Lean Manufacturing è la misura del Value-added time, cioè del tempo speso in attività che creano un valore aggiunto per l'azienda. Si riscontra molte volte la presenza di attività di processo che non creano un valore aggiunto per l'azienda, anzi creano un costo indesiderato che il cliente è riluttante a pagare. Si propone l'implementazione, nell'attuale prototipo di Process Mining, di un modulo che permetta all'utente di selezionare le attività ritenute a valore aggiunto. Sarà sviluppato anche un'interfaccia di visualizzazione di statistiche incentrate sul tempo speso per attività utili, per poter analizzare cosa accade nell'azienda tenendo conto di questa metrica. Tecnologie coinvolte: Javascript, AngularJS, Java, REST, BPMN.JS.
					1.	Nell'ambito dell' enterprise search, l'ordinamento dei risultati della ricerca è fondamentale nella qualità percepita dall'utente, perché i primi risultati devono essere quello più rilevanti per l'utilizzatore finale. Nell'ambito dell'information retrieval sono state sviluppate delle tecniche che, analizzando in modo automatizzato il comportamento dell'utente, permettono di condizionare l'ordine dei risultati sulla base delle caratteristiche e aspettative di quest'ultimo. L'obiettivo dello stage è la sperimentazione delle tecniche di "learning to rank" messe a disposizione di recente da SolR all'interno della nostra soluzione di enterprise search con eventuali sviluppi di plugin ad-hoc. Tecnologie coinvolte: Apache SolR, Java.
					2.	Lo stage si propone di studiare le tecniche più opportune per erogare all'utente di una web application dei form di richiesta dati in modo asincrono. Tali form non saranno innescati dalle azioni che sta compiendo in quell'istante, ma saranno invece richiamati sulla base di determinati eventi che avvengono in background. Sarà necessario realizzare un editor che permetta di strutturare sia le componenti grafiche dei form (text input, dropdown box ecc.) sia di definire tramite scripting i controlli necessari per validare i dati inseriti. Tecnologie coinvolte: Javascript, AngularJS, REST, eventuali framework specializzati.
					12.	Nell'ambito del Process Mining, gli algoritmi di Discovery permettono di scoprire automaticamente lo schema di processo. Oltre alla visualizzazione dello schema, assume importanza la fase di esplorazione statistica del log degli eventi. L'obiettivo dello stage è la realizzazione di una pagina di statistiche avanzate in cui, interrogando lo strato di servizi dell'applicativo, l'utente sia in grado di ottenere su una stessa pagina diversi grafici che permettano di analizzare la situazione secondo diverse prospettive. Uno degli obiettivi premianti è quello di ottenere una pagina che segua il paradigma OLAP per il filtraggio veloce delle informazioni direttamente sui grafici. Le tecnologie che saranno usate durante lo stage comprendono: JavaScript, AngularJS, RequireJS, D3, Apache SolR.
					12.	Creazione di una piattaforma di logging client-side che sia capace di generare event log utili riguardanti le modalità di utilizzo delle applicazioni Siav da parte degli utenti, per raccogliere dati utili a migliorare l'identificazione di anomalie e l'usabilità delle interfacce. La piattaforma di logging sarà realizzata usando il linguaggio Python e il database MongoDB.
					12.	Si propone uno stage che dovrà studiare la possibilità di estrazione non supervisionata automatizzata dei principali metadati delle fatture, con la possibilità di estrarre informazioni da un buon numero di layout diversi. Si dovrà poi valutare la possibilità di produzione della fattura elettronica in formato XML (come da normativa) sulla base dei metadati estratti. Tecnologie coinvolte: Python, PDFMiner, Apache Tika.
					12.	Si vuole proporre uno stage di miglioramento dell'attuale libreria grafica di rappresentazione dei processi BPMN all'interno della nostra soluzione di analisi dei processi. L'attuale prototipo utilizza, in fase di visualizzazione, una libreria Javascript che permette una rappresentazione dello schema di processo, espresso nel formato standard BPMN (Business Process Modeling Language), che si articola in nodi (task, gateways, eventi) collegati da loro tramite archi. Lo stage avrà come tema la rivisitazione dell'algoritmo di layouting, in modo da ottenere una visualizzazione chiara anche in presenza di processi molto articolati. Lo stagista avrà il compito di studiare la fattibilità delle possibili migliorie da apportare nella libreria (posizione attività, archi, etichette, frecce direzionali), svolgendo in seguito l'implementazione delle modifiche più promettenti in termini di importanza e di tempo di sviluppo. Tecnologie coinvolte: Javascript, AngularJS, BPMN.JS.
					12.	Una delle difficoltà principali incontrate nell'analisi dei processi aziendali è che essi sono spesso svolti su più sistemi informativi, e quindi descritti in log degli eventi separati. L'obiettivo dello stage è la realizzazione di un modulo della nostra soluzione di Process Mining che sia in grado di integrare differenti log degli eventi, unificando gli eventi corrispondenti alla stessa istanza di processo aziendale sulla base di informazioni contestuali e temporali. Tecnologie coinvolte: Java, RESTEasy, Apache SolR, Javascript, AngularJS, RequireJS.

						13. Siav si avvale di Centri Servizi proprietari e di tecnologie all'avanguardia per il trattamento, l'acquisizione, la scansione e la conservazione dei dati. Nonostante l'utilizzo di documenti elettronici strutturati sia ormai ben affermato nella realtà aziendale dei nostri clienti, in molti casi è ancora necessario convertire documenti cartacei (es. note spese, scontrini) in digitali per successive elaborazioni. Si tratta molto spesso di documenti con caratteristiche (font, qualità, dimensione) non particolarmente standard, difficilmente trattabili con tecniche tradizionali. Ne consegue che in molti casi la qualità dei dati rilevati non risulta sufficiente e nasce l'esigenza di un controllo/correzione a posteriori. Lo stage si propone di elaborare un framework completo che sia in grado di fornire vari tipi di controllo, che integrino tecniche di diversa natura accoppiate all'utilizzo di dizionari specifici al campo di applicazione. Tecnologie: Python, Apache SolR. 12. Si vuole realizzare un importer per il sistema di CRM Microsoft Dynamics, implementato come modulo della nostra soluzione di Process Mining. Tale connettore ha lo scopo di reperire informazioni dal sistema informativo specifico e di trasformarle in un log degli eventi processabile dal nostro applicativo di Process Mining. Tecnologie coinvolte: Microsoft Dynamics, Apache SolR, Java, RestEasy, Javascript, AngularJS, RequireJS. 12. Si vuole proporre come attività di stage la realizzazione di un'interfaccia di Process Mining direttamente integrata con la soluzione Qlikview (in particolare come plugin per Qlik Sense), che implementi in particolare funzionalità di visualizzazione e analisi delle performance dei processi di business. Questa interfaccia dovrà essere compatibile con i filtri che la piattaforma Qlik mette a disposizione, aggiornando in modo dinamico la visualizzazione. Tecnologie coinvolte: QlikView, Javascript, librerie di diagramming. 12. Siav è interessata ad ospitare uno studente (con preferenza verso ingegneria gestionale) disposto ad affrontare un'attività di analisi di processo, realizzata sul campo tramite l'applicazione dei nostri strumenti di Process Mining. Tale attività richiederà una continua interazione con l'azienda oggetto dell'analisi, per cui lo studente dovrà necessariamente spostarsi presso la relativa sede quando richiesto.
SICS Srl	BASSANO DEL GRAPPA	www.sics.it	ICT	Carlo Gambirasio	carlo.gambirasio@sics.it	2. Integrazione su webapp esistente di consultazioni e statistiche su Big Data provenienti da partite di calcio del campionato italiano di Serie A e Serie B. 1000 eventi tattici per ogni partita e dati tracking posizionali ogni 1/25 di secondo per ogni giocatore (quasi 5 milioni di record per partita). Interpretazione innovativa dei dati e creazione di nuove chiavi di lettura sugli eventi calcistici. Visualizzazione e download di partite a partire da un server video proprietario. Ottimizzazione per la consultazione da dispositivi mobile tramite framework UIKit. Linguaggi e strumenti utilizzati: Java, Spring Framework, UIKit, Apache Tomcat, Mysql, jQuery, Highcharts 2. Sviluppo di una applicazione desktop per il disegno di elementi grafici in movimento su video e su immagini statiche. Video editor (stile Sony Vegas, Windows Movie Maker) con funzionalità di storyboard e timeline Disegno di frecce, cerchi, poligoni, fasci di luce e altri effetti grafici con utilizzo del framework multimedia GStreamer. Linguaggi e strumenti utilizzati: Java, JavaFX, GStreamer, ffmpeg 2. Sviluppo di una applicazione web ad uso di osservatori calcistici e direttori sportivi per la raccolta dati relativa a giocatori del settore giovanile. Schedulazione incarichi visione giocatori, statistiche e classifiche dei giocatori. Ottimizzazione per la consultazione da dispositivi mobile tramite framework UIKit. Linguaggi e strumenti utilizzati: Java, Spring Framework, UIKit, Mysql, jQuery, REST web services, Highcharts
SILCA S.P.A.	VITTORIO VENETO	www.silca.biz/italy	Industria	Monica Munari	risorseumane@silca.it	2. Valutazione dell'opportunità di utilizzare un nuovo framework all'interno di una piattaforma Linux embedded già esistente per migliorarne performance, velocità e usabilità. Lo stagista sarà inserito all'interno dell'area Software Development, e collaborerà a stretto contatto con i senior software engineers del nostro team nella fase di test dei nuovi framework (tra cui AngularJS) per verificarne performance e caratteristiche, sviluppando a tal fine una parte di software. Preferibile la conoscenza di Java, Linux e dei framework in ambito web/mobile ed avere familiarità con i principali strumenti di sviluppo web. 1. Gestore Archivio Legale (Brevetti – Marchi): Creazione di infrastruttura archivio documentazione legale , con implementazione chiavi di ricerca multipla dei dati inseriti e con predisposizione di backend di aggiornamento. Realizzazione di gestione accessi profilata all'archivio con tracciamento log attività utenti. Il progetto di stage si realizzerà a partire da ottobre 2017. Lo stagista sarà inserito all'interno dell'area Marketing dove, in affiancamento ai colleghi, avrà l'opportunità di seguire la digitalizzazione degli archivi cartacei esistenti (secondo Logiche di archiviazione digitale); di collaborare alla progettazione dell'architettura di archivio e alla definizione chiavi di ricerca dati multiple, programmazione Archivio, Funzionalità Ricerca, Backend. Si occuperà infine della programmazione della profilazione utenti abilitati all'accesso e delle funzionalità degli amministratori. Potrà inoltre collaborare alla realizzazione della mappatura geografica delle coperture legali e brevettuali con possibilità di aggiornare mappatura geo anche on line e alla realizzazione di un'area archivio specifica per la gestione e catalogazione delle segnalazioni legali relative a registrazioni internazionali affini. Per svolgere al meglio questo progetto, i requisiti preferenziali sono: Programmazione PHP, Archiviazione Documentale , Lingua inglese 13. Optical expert e machine learning c: Il progetto di stage si articolerà su un periodo di 6 mesi a partire da gennaio 2018. Sotto il coordinamento dal project manager di un progetto in fase di avviamento, lo stagista si

							occuperà di analizzare e sviluppare algoritmi specifici per il riconoscimento di parametri caratteristici di una chiave attraverso sistemi di visione a basso costo. Per svolgere al meglio questo progetto, i requisiti preferenziali sono: programmazione C++ e java, image information retrieval, optical competence, lingua inglese. 4. Market sales/technical information data evaluation: Definizione, attraverso dati statistici di vendita nell'ambito automotive, la priorità nella ricerca di specifiche soluzioni nell'ambito di maggior interesse commerciale. Il progetto di stage si articolerà su 6 mesi a partire da maggio 2017. Durante lo stage, lo studente supporterà il referente dell'area tecnica nell'ambito automotive, occupandosi della raccolta di informazioni di mercato, la categorizzazione e l'integrazione delle stesse nei sistemi attualmente in uso. Potrà quindi seguire le fasi di acquisizione dei dati statistici di vendita per i vari mercati e l'adattamento degli stessi per integrazione nei sistemi aziendali. Per svolgere al meglio questo progetto, i requisiti preferenziali sono: Data mining, Database Oracle, Conoscenza base di elementi di statistica, Office, lingua inglese 12. PMO support: Mappatura e schedulazione dei progetti di R&D al fine di ottimizzare l'allocazione di risorse. Il progetto di stage si articolerà su 6 mesi a partire da aprile 2017. Lo stagista collaborerà con il Project Management Office al fine di mappare e schedulare i progetti aziendali ed ottimizzare l'allocazione delle risorse. L'attività richiederà il confronto con altre società della divisione al fine di armonizzare i progetti globali. Per svolgere al meglio questo progetto, i requisiti preferenziali sono: project management conoscenza strumento di pianificazione JIRA, lingua inglese. 12. Mappatura ed ottimizzazione dei processi aziendali ed i flussi informativi al fine di contribuire all'introduzione di un PLM all'interno dell'azienda. Il progetto di stage si articolerà su 6 mesi a partire da maggio 2017. Lo stagista collaborerà il Project Management Office al fine di mappare ed ottimizzare i processi aziendali ed i flussi informativi e rendere efficace l'inserimento di un PLM in azienda. L'attività richiederà il confronto con altre società della divisione al fine di armonizzare i processi globali. Per svolgere al meglio questo progetto, i requisiti preferenziali sono: analisi processi di business e flussi di informazioni, ottimizzazione flussi e processi, implementazione flussi e processi nel PLM selezionato con verifica ed implementazione KPI, lingua inglese.
SINAPSI INFORMATICA SRL	MONSELICE	www.sinapsinet.it	Servizi ICT	Maria Rossi	maria.rossi@sinapsinet.it	2.	Progettazione e Sviluppo di Soluzioni innovative che integrino tecnologie IoT con le funzionalità di applicazioni mobile realizzate per il Post-Vendita/Service, aumentandone la produttività e completare ed ampliare le funzionalità dei normali sistemi ERP per la Fabbrica 4.0.
SOLUZIONI SOFTWARE S.R.L.	PADOVA	www.soluzioni-sw.it	ICT	Silvia Pillan	marketing@soluzioni-sw.it	2.	Sviluppo interfaccia di collegamento con la piattaforma Amazon per la vendita su Market Place. L'interfaccia dovrà essere più generale possibile in modo da poter essere alimentata da differenti fonti dati e dovrà considerare la parte di logistica/disponibilità della merce, la gestione della spedizione con le interfacce verso i corrieri e la corretta amministrazione dei pagamenti. Studio primario saranno i webservices, AWS e la loro implementazione in ambito enterprise.
						2.	Analisi e sviluppo di una soluzione HW e SW (app Android) che simuli un ambiente IOT. Sviluppo di un' app Android che visualizzi e trasmetta i dati relativi ai sensori a bordo del dispositivo mobile (giroscopio, bussola, GPS...) alla piattaforma IOT Thingworx di Parametric Technology (PTC) sulla quale creare dei mashup (cruscotti) di visualizzazione dei dati storici raccolti. Il progetto prevedrà analisi, test e sviluppo di una app Android che visualizzi sul dispositivo mobile i valori dei sensori a bordo e che invii i dati tramite un agent alla piattaforma Thingworx. Su quest'ultima si costruirà un cruscotto che visualizzi i valori raccolti e consenta di accendere e spegnere la luce led del dispositivo tramite un comando creato a tale scopo.
						2.	Analisi ed implementazione di una piattaforma di condivisione video/audio che integri l'AR (Realtà Aumentata) per guidare un utente remoto in diverse attività. Realizzazione un prototipo di applicazione che, tramite una componente in cloud e utilizzando smartphone o device wearable, consenta ad un operatore master di vedere "con gli occhi" di un operatore "slave", guidando fisicamente l'utente nelle operazioni richieste tramite puntamento di oggetti e attraverso l'utilizzo della tecnologia AR (realtà aumentata). Il progetto prevedrà analisi, test e sviluppo di un prototipo realizzando una componente server ed una app Android lato client. Durante il progetto verranno individuati i componenti open source più idonei alla piattaforma, studiando la loro integrazione con particolare riferimento alle problematiche di concorrenza delle risorse (banda - tempo - cpu). Per quanto riguarda la componente di Realtà Aumentata, si utilizzerà Vuforia.
						10.	Analisi e sviluppo di un BOT che fornisca informazioni su eventi legati alla vita aziendale provenienti da CRM o ERP. Individuazione di una piattaforma di messaggistica che supporti i BOT e comparazione delle funzionalità potenziali offerte; successiva realizzazione di un prototipo di BOT che notifichi ad una lista di utenti definita, eventi associati alla realtà aziendale derivanti dall'ERP o CRM. Il progetto prevedrà analisi, test e sviluppo di un prototipo di gestore di messaggi dall'azienda ai suoi dipendenti utilizzando un BOT sviluppato su una delle piattaforme di messaggistica più note (WeChat, Telegram, Skype Messenger). Lo studio individuerà una architettura che consentirà la distribuzione dei messaggi e lo sviluppo di un prototipo che invii informazioni aziendali sia su richieste parametriche che su evento.
SOPRA STERIA GROUP S.P.A.	PADOVA	www.soprasteria.it	Servizi ICT	Sabrina Liverta	sabrina.liverta@soprasteria.com	2.	Sopra Steria Group è una realtà multinazionale di Consulting, System Integration, Technology e Outsourcing. Grazie a un'offerta globale rivolta in particolare al mercato large account, supporta i propri clienti nella

						revisione e nell'implementazione dei processi, progettando soluzioni informatiche efficaci ed efficienti, gestendo in outsourcing sistemi e applicativi gestionali. Con oltre +40.000 risorse in Europa, Sopra Steria opera sul territorio italiano attraverso le sedi di Assago (MI), Collecchio (PR), Roma, Padova e Ariano Irpino (AV) con + 800 risorse distribuite sulle diverse Business Unit. Nell'ambito del suo programma di stage Sopra Steria vuole entrare in contatto con brillanti laureandi o neolaureati in Informatica e Ingegneria Informatica, che si dimostrino, oltre che competenti, persone motivate, orientate al raggiungimento dei risultati, aperte all'innovazione e al gioco di squadra. Per entrambe le proposte di stage è richiesta la conoscenza della lingua inglese. Completano il profilo ottime capacità di lavorare per obiettivi e forte attitudine al problem solving, spiccate doti comunicative e relazionali, entusiasmo ed elevata motivazione alla crescita professionale, naturale propensione al lavoro di gruppo. Entrambi i tirocini saranno svolti a Padova e si configurano come periodi preliminari e propedeutici all'assunzione, ha una durata di 6 mesi e prevede un rimborso spese di 800€/mese + ticket restaurant. Primo stage proposto: Apprendimento di tecniche di programmazione di applicazioni per JAVA e partecipazione alla vita di un team di progetto in ambito Servizi Finanziari.
						2. Apprendimento di tecniche di programmazione di applicazioni per device mobili e partecipazione alla vita di un team di progetto in ambito Fashion-Luxury e Retail. Avranno l'opportunità di imparare linguaggi di programmazione object oriented usati in ambito mobile (Java, Object-C, SWIFT,), APP complesse in ambiente mobile (Android, IOS, Windows Phone) integrate con processi di backend.
STUDIO STORTI SRL	TORRI DI QUARTESOLO	www.studiostorti.com	ICT	Luca Raffaelli	luca@studiostorti.com	2. Analisi delle problematiche per lo sviluppo di un prodotto che riesca a semplificare il lavoro dell'assistenza ad installati Zimbra. Attività di software stress test per Zimbra.
TAG SRL	PADOVA	https://padova.talentgarden.org/	Servizi ICT	Pier Luigi Ancilotto	info@tagsrl.it	1. Talent Garden (TAG) è una rete globale di spazi di coworking rivolta agli innovatori digitali. La squadra Talent Garden si compone di diverse competenze e passioni, ma guidate da una visione unitaria: tutti noi crediamo nell'equilibrio tra vita e lavoro, nel potere della creatività, condividiamo la passione per il digitale e crediamo che le persone con le stesse affinità possano crescere in un giardino che li aiuti a realizzare più velocemente i propri progetti. Il progetto di stage vuole promuovere principalmente l'utilizzo di strumenti informatici che aiutino in primo luogo gli abitanti di Talent Garden a gestire le operazioni in corso del campus e a garantire la sua funzionalità per assicurare una vita lavorativa serena; in secondo luogo a migliorare i rapporti con fornitori e clienti esterni in modo tale da mantenere la soddisfazione dei clienti al più alto livello possibile. Tutte queste operazioni devono essere svolte tramite l'utilizzo di piattaforme online e gestionali che servono a gestire e migliorare il campus. Lo studente che verrà inserito nel progetto dovrà portare avanti le mansioni affidategli attraverso l'utilizzo di gestionali server-based; monitorare, registrare e analizzare documenti e dati sia attraverso sistemi online, web e attraverso piattaforme cloud, sia attraverso i tradizionali sistemi offline; relazionarsi con gli abitanti e con gli ospiti di Talent Garden.
THE WHITE DOG S.R.L. - REDCAMP DEPT.	TORREGLIA	http://www.theredcamp	ICT	Valentino Baraldo	valentino.baraldo@dianacorp.com	2. Sviluppo di un prototipo di app Android per il riconoscimento di immagini provenienti dalla fotocamera con live tracking e arricchimento di informazioni in tempo reale (realtà aumentata). Questa app si inserisce in un progetto più ampio di una startup di visual commerce nata a New York.
						2. Progettazione e sviluppo di un prototipo base di recommendation engine per contenuti social. L'obiettivo è facilitare la selezione dei contenuti social da utilizzare nelle piattaforme di visual commerce per la vendita online. Il prototipo si inserisce in un progetto più ampio di una startup di visual commerce nata a New York. Tecnologie: NodeJS, Python, Amazon Machine Learning, Amazon Rekognition
						2. Progettazione e sviluppo di un web crawler che analizza i contenuti di un insieme di siti web e-commerce in un modo metodico e automatizzato con l'obiettivo di estrarre il catalogo prodotti. Il crawler si inserisce in un progetto più ampio di una startup di visual commerce nata a New York. Tecnologie: Go, Python, MongoDB, Cassandra
THRON S.P.A.	PIAZZOLA SUL BRENTA	https://www.thron.com/it/	ICT	Davide Chiarotto	davide.chiarotto@thron.com	2. Realizzazione mobile app con framework react-native. Realizzare componenti di user experience per la creazione di un client mobile per applicazione DAM di gestione produzione, approvazione e pubblicazione contenuti con tecnologia React-native. Le componenti da realizzare includono: accesso e autenticazione, gestione cartelle, gestione contenuti, share e pubblicazione contenuti, modifica permessi, preview contenuti, chat collaborativa realtime, gestione notifiche push. Piattaforme di destinazione iOS e Android. Tutti i servizi di Backend sono già disponibili tramite API della piattaforma THRON. Lo scopo del progetto è la realizzazione del prototipo di frontend che utilizzi i moduli appositamente creati per dimostrare la fattibilità della soluzione.
						2. Integrazione di una piattaforma dam con slack. Studiare e realizzare un prototipo di integrazione tra piattaforma THRON e strumento di collaborazione "Slack". Le attuali tecnologie utilizzate per la chat collaborativa sono: knockout.js, node.js, socket.io, jquery. Scopo del progetto è di investigare i potenziali benefici di una integrazione tra la soluzione THRON e la soluzione Slack (ad es. realizzazione di bot, gestione di notifiche realtime) e la successiva realizzazione dei prototipi dimostrativi.
						2. Refactoring chat collaborativa per ottenere self-contained webapp. Refactoring di una componente di collaborazione chat con finalità di renderla modulare ed estraibile come oggetto "widget" da poter riutilizzare in progetti di terze parti, in particolare adozione su mobile tramite React-native. Le attuali tecnologie utilizzate

							sono: knockout.js, node.js, socket.io, jquery. Scopo del progetto è progettare e realizzare la soluzione per ottenere un oggetto web indipendente (react) e una implementazione mobile (react-native) in linea con gli obiettivi ed i requisiti tecnici e funzionali dell'Azienda.
						2.	Realizzazione di un sistema di testing automatico per test di interfaccia utente e servizi per un software as a service. Il candidato opererà a partire da una piattaforma di test esistente su cui sono già implementati alcuni test automatici mirati a valutare la qualità e individuare regressioni di una soluzione software as a service (THRON). Scopo del progetto è di affrontare tre principali tematiche: 1) Copertura dei test: assicurare buona copertura dei test sia da un punto di vista di servizi (API) sia da un punto di vista di usabilità (UX); 2) Intelligenza dei test: si intende che il software scritto, preferibilmente in linguaggi java python o scala, utilizzi un approccio di simulazione del comportamento dell'utente e non sia un semplice unit testing. L'interpretazione del risultato dalla prospettiva dell'utente è, infatti, fondamentale per la comprensione dell'esito del test (ad esempio: la scomparsa di un pulsante a fronte di una certa azione può essere positiva o negativa). 3) Reporting dei test: produzione di dashboard real-time e modulare a widget che possa fornire diversi livelli di dettaglio in base al profilo dell'utente connesso.
TRADENET SERVICES SRL	SCHIO	www.zotsell.it	ICT	Enrico Talin	enrico.talin@zotsell.com	2.	La nostra azienda sviluppa App Mobile per l'automazione della Forza Vendita su iOS, Android e Web. Lo stage si colloca nell'ambito di un progetto di analisi migrazione da architettura Cloud Based ad architettura Serverless. Siamo alla ricerca di figure da inserire nel nostro team di sviluppo Server che abbiano una predisposizione al problem solving, interessati all'analisi e progettazione di nuove tecnologie cloud serverless. Lo stagista potrà scegliere una delle seguenti tematiche: 1) Analisi di un sistema server ad alta affidabilità e ridondanza per ottenere una elevata disponibilità dei servizi, eventualmente agendo su come le app client chiamano il server. 2) Analisi di un sistema di Integrazione Dati di elaborazione dei dati provenienti dai vari Gestionali Aziendali che permetta di distribuire il carico di lavoro per l'importazione su più server, eventualmente anche attivando risorse on demand in modo elastico. 3) Analisi di un sistema database che, a seconda del carico di lavoro, attivi più risorse. 4) Analisi di un sistema di fornitura dei dati per le App Client per ottimizzare il carico e il tempo di scaricamento, pensando anche ad un sistema adattivo per aumentare le capacità di elaborazione per singola richiesta a livello server. Conoscenze base auspiccate: Sistemi ambiente Linux - Programmazione Java. Conoscenze che verranno approfondite durante lo Stage: Metodologie di analisi costi benefici - Amazon AWS Lambda - Google Kubernetes cluster.
TRANS-CEL AUTOTRASPORTI S.N.C.	ALBIGNASEGO	www.trans-cel.it	Ricerca	Filippo Sottovia	info@trans-cel.it	2.	I candidati verranno inseriti all'interno della nostra divisione di ricerca e sviluppo di matematica applicata per implementare nuove funzionalità all'interno di una piattaforma-interfaccia web per il nostro algoritmo di ottimizzazione proprietario. I candidati verranno affiancati ad un team composto da un dottorando in matematica applicata, due ricercatori di informatica, un programmatore senior ed un project manager professionista. Il progetto è realizzato in collaborazione con l'Università di Padova - Dipartimento di Matematica. Possibilità di assunzione al termine dello stage.
URMET ATE SRL	TORRI DI QUARTESOLO	www.urmet-ate.it	ICT	Alessandro Marcassa	alessandro.marcassa@urmet-ate.it	1.	Realizzazione di un nuovo sistema di comunicazione per il mondo degli Istituti di Vigilanza interfacciato con un sistema di comunicazione radio. L'obiettivo dello stage sarà l'inserimento attivo all'interno del reparto R&D dell'Azienda per la realizzazione di una nuova piattaforma Linux Embedded su architettura ARM. Le attività principali saranno: 1. implementazione e configurazione del OS Linux su architettura ARM; 2. il porting dell'attuale applicazione da sistema X86 a ARM con virtualizzazione delle porte seriali su interfaccia LAN; 3. lo sviluppo di webserver per la gestione e il monitoraggio dell'applicazione indicata nel punto 2.
						2.	Il progetto si inserisce nel processo di sviluppo di una nuova architettura di comunicazione per i prodotti attualmente commercializzati da URMET ATE. Si richiede una figura da inserire nel reparto R&D aziendale per lo sviluppo di un prototipo di nuova architettura IoT di interfacciamento tra periferiche di comunicazione per il mondo automotive e applicazioni iOS/Android via CLOUD. Verrà richiesta l'utilizzo di servizi web MQTT per l'implementazione di un protocollo di scambio dati criptato.
VERTIV SRL	PIOVE DI SACCO	www.vertivco.com	Industria	Caterina Schiavon	caterina.schiavon@vertivco.com	4.	Vertiv progetta, realizza e fornisce servizi alle infrastrutture critiche indispensabili nei data center, nelle reti di comunicazione, in ambienti commerciali e industriali. Il nostro portfolio di prodotti e soluzioni per la gestione termica ed elettrica delle infrastrutture sostiene l'evoluzione di settori chiave come quello mobile e del cloud computing. Offriamo una presenza a livello globale e un'esperienza senza eguali, frutto della nostra storia come Emerson Network Power. Ora, come Vertiv, uniamo la leadership del settore all'entusiasmo e all'energia di una startup. Una delle sedi principali del gruppo in EMEA si trova a Piove di Sacco (PD). Affiancamento nel team di Business Intelligence per le seguenti attività: Supporto al reporting e allo sviluppo di applicazioni di business intelligence in ambiente Oracle; Analisi dati in ambiente Oracle; Altre attività correlate.

						12.	Affinamento al Regional CIO in attività relative alla documentazione e miglioramento dei processi di business all'interno del sistema gestionale aziendale con particolare riguardo alle aree di integrazione tra i vari sistemi per la creazione di un Eco-System per la gestione end-to-end del business.
VIC SRL	PADOVA	www.vicworldwide.com	ICT	Michele Marchetto	m.marchetto@vicworldwide.com	2.	Sviluppo e integrazione di framework Javascript (Angular2) per lo sviluppo di applicazioni web ad utilizzo interno.
						2.	Sviluppo ibrido (React Native) di una applicazione mobile che permette la gestione, manutenzione e chiusura degli ordini.
						2.	Sviluppo di una piattaforma di streaming video e rilevazioni volumetriche utilizzando il drone DJI Mavic.
VISION LAB APPS SRL	TORRI DI QUARTESOLO	www.visionlabapps.com	Start up	Guido Nardo	guido@visionlabapps.com	2.	Cerchiamo una persona curiosa, appassionata e attenta ai dettagli, che non ha paura di innovare, di proporre cose nuove e che non teme le responsabilità. Il candidato dovrà raggiungere gli obiettivi prefissati del progetto completando i compiti assegnati dal Project Manager lavorando con il team di sviluppo oppure indipendentemente in base alla documentazione sulle specifiche tecniche e sulle funzionalità. Sviluppiamo soluzioni enterprise con smart glasses e tecnologie IoT.
VISIONEIMPRESA S.R.L.	PERNUMIA	www.vsh.it	ICT	Francesco Tura	francesco.turra@vsh.it	2.	Integrazione ecommerce shopify. Interfacciare i gestionali Vision (e non solo) con un sistema di e-Commerce di fascia entry level qual è Shopify "Vision e-Commerce Connector" è un software già realizzato da Visionimpresa che, grazie ad una elevata parametricità dei database in ingresso e in uscita, permette di collegare diversi software gestionali con diverse piattaforme di eCommerce. A riprova di ciò Vision e-Commerce Connector è già stato utilizzato con successo in contesti diversi. Lo scopo del progetto di stage è quello di sfruttare la parametricità di questo connettore per creare una soluzione "chiavi in mano" che offra, oltre al sistema di e-Commerce attualmente distribuito, anche una piattaforma di larga diffusione per realtà con dimensioni, esigenze, e budget ridotti. Per questo motivo si è scelto di interfacciare il sistema Shopify che recentemente si propone sul mercato come uno tra i più appetibili per le piccole realtà. Il progetto prevede di : Studiare la soluzione Vision eCommerce Connector già realizzata da Vision; Studiare le API e le modalità di interfaccia previste da Shopify; Identificare le eventuali modifiche strutturali necessarie per rendere Vision eCommerce Connector ben interfacciabile con qualsiasi Shopify; Realizzare le eventuali modifiche rilasciando una nuova versione di Vision eCommerce Connector; Creare uno o più profili di "configurazione tipo", in base al profilo di azienda a cui ci si vorrà rivolgere. Oltre alla fase di studio e sviluppo lo stage dovrà prevedere poi opportune attività di test e documentazione. Dunque si prevede di registrare almeno una licenza di Shopify, così da poter testare lo scambio dati con i software gestionali Vision.
						2.	Applicazioni mobile: Realizzazione di una serie di app dedicate all'uso in mobilità, quindi per tablet e smartphone. Esse saranno integrabili con vari software gestionali, tra cui sicuramente Vision Enterprise. Le applicazioni saranno realizzate con framework quali Angular o PhoneGap, così da essere utilizzabili su device di tipo diverso : iOS, Android, Windows Phone e Windows A seconda dei casi le singole applicazioni funzioneranno in modalità ON LINE, ossia con connessione diretta al database remoto contenente i dati gestionali, che in modalità OFF LINE, ossia con un proprio database locale sincronizzato on demand con quello del gestionale. Il più possibile si sfrutteranno le logiche di business già disponibili in Vision tramite chiamate con webservices. La prima applicazione da creare prevede la consultazione del catalogo prodotti con relativa navigazione tra le categorie merceologiche, e consultazione dei contenuti multimediali associati agli articoli. La seconda app sarà dedicata alla registrazione delle richieste di intervento da parte dei clienti di aziende che erogano servizi di assistenza. Si tratta quindi di una app online che, dopo la login, guida l'utente nell'inserimento dei dati utili ad identificare la sede e l'apparato oggetto del guasto, oltre che di una nota descrittiva ed una foto. Una terza applicazione prevede la possibilità di eseguire il controllo delle fatture fornitori per autorizzarne il pagamento Un altro progetto da realizzare sarà dedicato a riportare in mobilità alcune procedure specifiche per la gestione dell'assistenza post vendita Un'altra applicazione sarà realizzata per visualizzare grafici e dati di sintesi delle vendite; in sostanza un cruscotto utile ad addetti commerciali e capi area, oltre che ai titolari d'azienda. A queste prime applicazioni se ne potranno aggiungere altre, in funzione della disponibilità di tempo e risorse. L'obiettivo è quello di creare una suite di app che possa replicare in ambito tablet le funzionalità previste dai gestionali Vision così da renderle utilizzabili anche in mobilità. Altre applicazione realizzabili : Registrazione di semplici movimenti contabili; Consultazione partite aperte e registrazione incassi; Registrazione attività su clienti e fornitori
						3.	Rinnovamento interfaccia: Rinnovazione dell'interfaccia del software gestionale Vision Enterprise realizzando delle componenti sviluppate con Microsoft Visual Studio. L'attività prevista sarà particolarmente delicata per numerosi aspetti, tra cui : Definizione degli standard: realizzare interfacce e controlli conformi ai canoni "Microsoft Office" e al tempo stesso fruibili per gli utenti gestionali (utilizzo di tastiera prevalente); Impatto sulla operatività: creare elementi innovativi senza interferire sulle abitudini degli utenti; Impatto sulle customizzazioni: creare elementi senza interferire con le personalizzazioni già sviluppate. Una prima fase dello stage dovrà essere dedicata allo studio degli attuali software Vision, dato che per realizzare delle buone interfacce è necessario comprenderne l'utilizzo che ne verrà fatto e l'impatto che esse produrranno con il loro

						inserimento nelle procedure esistenti. Un ulteriore studio sarà necessario anche per verificare quali possano essere le eventuali librerie più adatte a realizzare le interfacce. Dopo aver realizzato alcuni prototipi si eseguiranno dei test su database di dimensioni e configurazioni diverse, per verificare che non si abbiano decadimenti delle prestazioni.
					2.	Gestione presenze: Realizzazione di un software autonomo usabile via web che, integrandosi al database dei software gestionali Vision, gestisca la presenza del personale. Scopo del software è: Gestire le necessarie tabelle di appoggio (causali assenze, tipologie attività, calendario giorni lavorativi...); Collegarsi alle anagrafiche dipendenti di Vision; Creare l'interfaccia per gestire le registrazioni di inizio/fine lavoro (con rilevazione coordinate gps); Gestire uno storico di entrate/uscite; Gestire un import dati da procedure esterne; Produrre dei report con riepiloghi mensili delle presenze; Generare export dati su tracciati parametrizzabili Visioneimpresa ha già realizzato un modulo attinente a questo argomento e integrato in Vision Enterprise, per cui detiene già il know how necessario. Una prima fase dello stage richiederà la definizione delle specifiche , a cui seguiranno stesura analisi, sviluppo, test , e documentazione. L'applicazione potrà essere realizzata con Microsoft Visual Studio .net o con altro ambiente che ne consenta l'utilizzo in modalità desktop, web, mobile
					3.	Time controller: Creazione di un' applicazione che possa conteggiare il tempo che un utente dedica all'uso delle varie applicazioni. Spesso, infatti, la gestione del proprio tempo è un problema molto sentito dalle persone, che nell'arco della giornata devono compiere attività diverse. Per questo avere a disposizione una applicazione che sia in grado di totalizzare il tempo "speso" nell'uso dei vari programmi, potrebbe essere un valido aiuto. L'idea è quella di creare un software che, al pari di un servizio, possa essere avviato automaticamente con Windows e rimanere residente. Il programma dovrà intercettare l'applicazione in uso tramite funzioni native del sistema operativo o con altri strumenti da ricercare o creare. Per migliorare le proprie funzionalità il programma dovrà disporre di un piccolo pannello di controllo in cui ogni utente possa indicare il tempo massimo da dedicare ad ogni applicazione. Superata tale soglia il programma dovrà emettere un avviso all'utente. L'applicazione così creata potrà diventare un interessante gadget (gratuito) da distribuire in rete ; di sicuro con l'intento minimo di promuovere il brand "VISION" tramite una applicazione utile che venga utilizzata dal maggior numero di persone possibile. Per questo parte del progetto interesserà anche la veste grafica del programma, il suo confezionamento in un pacchetto di setup di facile installazione e la sua distribuzione
					3.	Creazione reportistica per software erp con microsoft reporting services: Rinnovazione radicale della parte di reportistica dei software gestionali della linea Vision Enterprise implementando report realizzati con Microsoft SQL Server Reporting Services che sfruttino la tecnologia "drill down". La tecnica "drill down" consente una analisi interattiva dei report in cui, partendo da un dato aggregato è possibile scendere nel dettaglio delle informazioni che lo compongono richiamando dei sottoreport. Lo strumento da utilizzare sarà la componente Reporting Services di Microsoft SQL Server. Tale tecnologia andrà quindi implementata in statistiche fatturato, stampe di magazzino, stampe contabili, arrivando a fornire in modo intuitivo una buona analisi dei dati gestionali. Scopo primario del progetto è quello di realizzare un set di stampe che grazie alle funzioni drill down offrano una ottima interattività, e in secondo luogo quello di implementare l'integrazione con Share Point per pubblicare su un portale aziendale stampe e grafici che siano così fruibili anche all'esterno dell'azienda ed anche su device mobile. Il progetto prevede una prima fase di studio della tecnologia drill down; un successivo studio dei software Vision e delle loro funzionalità, seguito da uno studio di Microsoft SQL Server Reporting Services e Share Point, da una presentazione di uno studio di fattibilità sulle implementazioni possibili, da una definizione delle funzionalità da realizzare (in accordo con il tutor aziendale) e infine dallo sviluppo e la stesura di una documentazione tecnica e di una operativa.
					2.	movicheckPRO: Negli anni passati l'azienda ha realizzato l'app Vision Analyzer, poi divenuto movicheck, che consente di consultare su device mobili (tablet e smartphone) una sintesi dei dati di business dell'azienda https://play.google.com/store/apps/details?id=org.apache.cordova.vision https://itunes.apple.com/it/app/vision-analyzer/id728431137?mt=8 movicheck si pone l'obiettivo di visualizzare pochi ma significativi dati utili a titolari e manager per monitorare l'andamento della propria azienda. Scopo di questo progetto di stage è creare una app che renda consultabili i dati in dettaglio, quindi ordini, fatture, partite aperte. Per alimentare l'app con tali informazioni sarà necessario creare un modulo di estrazione dati dal database del software gestionale. Questi saranno resi disponibili su un server web con le opportune cifrature e protezioni necessarie a garantire la riservatezza dei dati. Tale modulo potrà essere realizzato con Microsoft Visual Studio, dovrà leggere database SQL Server e generare database SQLite. Per il lato front end sarà richiesta la realizzazione di una app multiplatforma (realizzata con PhoneGap o equivalente) che sarà distribuita attraverso i vari store (AppStore, GooglePlay, WindowsStore). I dispositivi da interfacciare saranno tablet e smartphone con sistemi operativi iOS, Android, Windows Il progetto prevede di : Studiare i software gestionali Vision per comprendere i dati che potranno essere esportati; Creare un servizio di export dati e pubblicazione protetta; Realizzare con sistema multiplatforma una app mobile per la lettura e visualizzazione dei dati

						2.	moviAlert: Creazione di una piattaforma di notifiche che, tramite un opportuno connettore, sia integrata con i software gestionali e che produca messaggi indirizzati a device mobili di tipologia e sistemi operativi diversi. Le notifiche dovranno essere generate automaticamente sulla base di eventi interni al database del gestionale, oltre che essere create manualmente dagli amministratori di sistema tramite un software di back end nel quale saranno configurabili le tipologie di notifiche, i destinatari, etc. Per il lato front end sarà richiesta la realizzazione di una app multiplatforma (realizzata con Angular, PhoneGap o equivalente) che sarà distribuita attraverso i vari store (AppStore, GooglePlay, WindowsStore). I dispositivi da interfacciare saranno tablet, smartphone, smartwatch con sistemi operativi iOS, Android, Windows. Il progetto prevede di: - Studiare i software gestionali, Vision in primis ma anche di altri competitor, per comprendere le notifiche che potranno essere generate; - Valutare le store procedure realizzabili all'interno dei database dei software ERP e/o lo sviluppo di un servizio esterno che leggendo il database generi le notifiche; - Realizzare un sistema di backend che permetta l'amministrazione di utenti e notifiche; - Realizzare con sistema multiplatforma una app mobile per la ricezione e consultazione delle notifiche.
WARDA SRL	PADOVA	www.warda.it	Start up	David Bramini	david.bramini@warda.it	2.	Reactive data integration: Il paradigma Reactive reso popolare dal Reactive Manifesto nel 2013 è ormai un metodo architetturale consolidato in molti campi dello sviluppo software, dalla definizione ed organizzazione di sistemi distribuiti, all'elaborazione di grandi moli di dati, fino alla realizzazione di interfacce utente. Un' ambito funzionale che è rimasto finora ai margini è invece la cosiddetta "Data Integration", cioè le attività che muovono moli di dati anche considerevoli da un sistema all'altro, effettuando operazioni di estrazione, trasformazione e caricamento (ETL) con requisiti di assoluta precisione, fedeltà e sincronia fra i dati trasferiti da sorgente a destinazione (contrariamente alle applicazioni analitiche e Big Data). Un progetto iniziato da LightBend di recente, denominato "Alpakka" mira a portare in questo ambito l'esperienza del paradigma Reactive per poterne raccogliere i vantaggi in efficienza di gestione delle risorse e accelerazione dello sviluppo. Scopo dello stage è utilizzare il progetto in alcuni scenari di integrazione ottenuti da progetti reali per analizzarne la resa, la facilità d'uso e le prestazioni. Lo stage avrà una forte componente di programmazione, che potrà essere svolta in linguaggio Scala o Java.
						2.	UX performance in uno scenario reactive. A supporto del paradigma reactive, negli ultimi anni sono fiorite numerose librerie javascript di frontend che permettono di realizzare architetture efficienti e al contempo eleganti e manutenibili. Una delle librerie più conosciute è certamente React.js, un progetto che ha posto tra i principi fondanti del suo design la composizione e la stabilità e posticipando alle future release le performance di rendering. L'imminente nuova versione della libreria, dal nome in codice Fiber è incentrata sul miglioramento delle performance grazie ad un innovativo algoritmo di scheduling della pipeline di rendering. Scopo dello stage è realizzare attorno a del codice esistente scritto per l'attuale versione della libreria, una suite di performance test per confrontarne i risultati una volta introdotta la nuova versione e verificare così l'effettivo guadagno di efficienza.
WINTech S.p.A.	PADOVA	www.wintech.it	ICT	Lisa Franzoso	l.franzoso@wintech.it	2.	Progetto wow: Realizzazione di procedure di integrazione tra alcuni processi aziendali e calendario Office365, integrato in una piattaforma di Digital Workplace. Il Digital Workplace è la naturale evoluzione della Intranet: da semplice portale operativo o di comunicazione interna a effettivo spazio digitale aziendale in cui tutte le applicazioni e i processi chiave (come comunicazione, collaborazione, conoscenza, processi operativi e di business) sono gestiti e integrati. Lo stage prevede l'analisi, la progettazione e lo sviluppo di un'applicazione web responsive per l'integrazione via API tra alcuni processi interni e il calendario su cloud di Office365, il sistema PIM (Personal Information Manager) di Microsoft. Il sistema realizzato dovrà permettere l'interazione tra informazioni contenute in documenti (processi) aziendali ed il calendario di Office365. Il candidato opererà con stack applicativo di ultima generazione comprendente tecnologie quali AngularJS, JQuery, NodeJS, Java e prenderà familiarità con gli strumenti del ciclo di vita del software (Continuous Integration). Il progetto verrà gestito con metodologia Agile.
						2.	Progetto visionlearning: realizzazione di procedure di abilitazione a piattaforme di elearning attraverso autenticazione biometriche. Studio, analisi e prototipazione di un' applicazione che abiliti e registri l'autenticazione di utente a dei corsi formativi di una piattaforma di elearning, utilizzando dispositivi mobile. La registrazione e la verifica di chi ed in che modo ha seguito un evento formativo, sia "live" o in modalità "on demand", sta diventando determinante per poter parificare la validità dei percorsi formativi in elearning a quelli "in presenza". L'adozione di dispositivi biometrici, che utilizzino quanto viene messo a disposizione da strumenti di mobilità quali smartphone o tablet, per verificare l'identità di chi sta seguendo un percorso formativo è quindi strategica. Il candidato opererà con stack applicativo di ultima generazione comprendente tecnologie quali angularjs, jquery, nodejs, java e prenderà familiarità con gli strumenti del ciclo di vita del software (continuous integration). Il progetto verrà gestito con metodologia agile.
YALLPA S.r.l.	TREVISO	www.yallpa.com	ICT	Lionello Bandiera	lionello.bandiera@yallpa.com	4.	L'obiettivo principale del progetto è quello di approfondire le conoscenze su strumenti di business intelligence già in uso da Yallpa e su un eventuale studio di nuovi strumenti in particolare rivolti alle analisi statistiche e al machine learning.

ZERO12 SRL	CITTADELLA	www.zero12.it	ICT	Stefano Dindo	s.dindo@zero12.it	2.	AJarvis è un assistente virtuale vocale in grado di guidare alcuni momenti dei rituali Agile (esempio retrospettiva) all'interno di un team di sviluppo. Lo scopo del progetto è quello di utilizzare servizi Cloud e tecnologie di Intelligenza artificiale per creare un assistente virtuale in grado di spiegare le metodologie Agili, raccogliere i risultati delle cerimonie e coordinare in modo automatico alcune attività quotidiane di un team di sviluppo. Lo studente, affiancato dal team di zero12, dovrà realizzare il progetto utilizzando le seguenti tecnologie: - Amazon Web Services - NodeJS / Scala / Python - MongoDB
						2.	L'obiettivo del progetto è quello di costruire una piattaforma digitale in grado di comprendere il livello di felicità all'interno di un ambiente di lavoro. Per fare questo la piattaforma digitale dovrà essere in grado di ricevere immagini da diverse fonti (smartphones, fotocamere, videocamere etc), identificare il volto delle persone ed misurare il loro grado di felicità. I dati raccolti dovranno essere salvati e analizzati per fornire delle statistiche su come il clima aziendale si evolve nell'arco della giornata, giorni, settimane e mesi. Lo studente, affiancato dal team di zero12, dovrà realizzare il progetto utilizzando le seguenti tecnologie: - Amazon Web Services - MongoDB - NodeJS / Scala / Python
ZEXTRAS SRL	MILANO	www.zextras.com	ICT	Paolo Storti	ps@zextras.com	2.	Apprendimento di competenze di programmazione java e all'applicativo web gestito dall'azienda. Attività di software stress test per Zimbira.
ZUCCHETTI	PADOVA	zucchetti.it	ICT	Gregorio Piccoli	gregorio.piccoli@zucchetti.it	10.	La Zucchetti utilizza per il proprio sviluppo uno strumento dedicato alla costruzione dei propri applicativi in tecnologia Web e per strumenti "mobile". Nell' ambito della progettazione e realizzazione di tale strumento proponiamo vari progetti di stage: 1) Studio e realizzazione del sistema responsivo per applicazioni di business. Lo studente dovrà partecipare alla realizzazione automatica dei fogli stile CSS responsivi a partire dalla specifiche di alto livello dell' applicazione. 2) Realizzazione di un verificatore automatico con tecniche di intelligenza artificiale il controllo di correttezza e l' ottimizzazione di programmi a partire dalle specifiche di alto livello. 3) Definizione di un sistema di test automatico prodotto dall' analisi delle parti incomplete o mancanti nelle specifiche di alto livello di un prodotto gestionale. 4) Realizzazione di grafici interattivi da aggiungere al sistema di reportistica e di business intelligence utilizzando la libreria d3.js. Questi grafici andranno a estendere la libreria delle visualizzazioni offerte dai due sistemi.
						13.	L' azienda ha sviluppato degli algoritmi originali di confronto tra database. L' attuale applicabilità di tali algoritmi è limitata a database di backup di un database principale. Il progetto proposto è di estendere tali algoritmi al caso di due database attivi, in cui su entrambi vengono svolte operazioni di scrittura, inserimento e cancellazione.